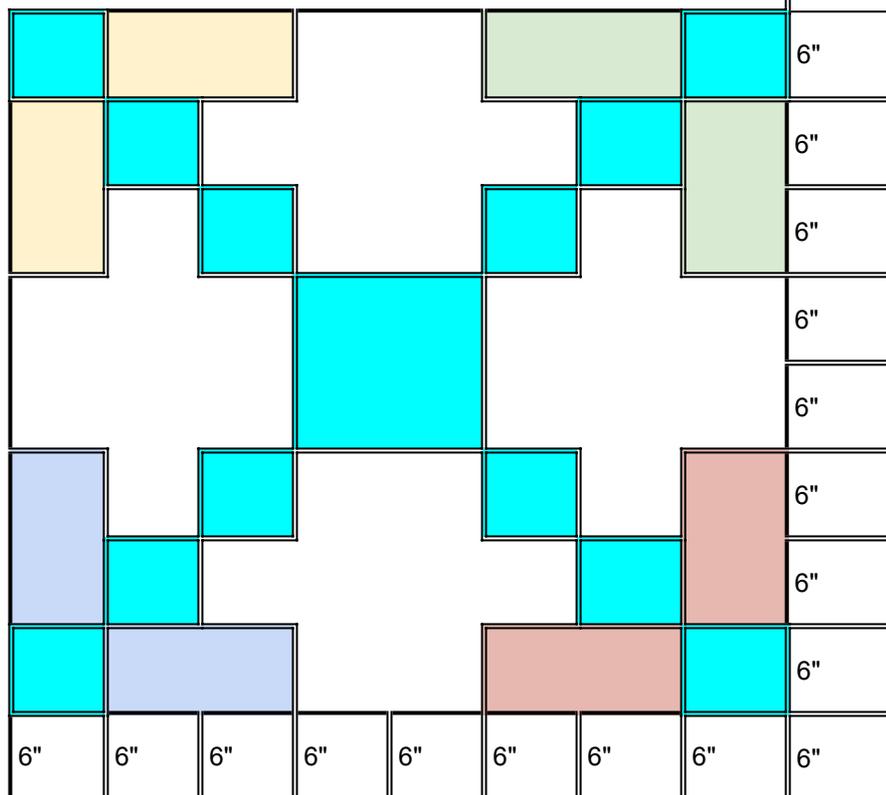


В центре находится 12x12 площадь неактивными вратами мёртвых. Вокруг расположены зоны с руническими камнями, питающими врата. Для открытия врат необходимо подойти к вратам и пройти Wip\mog тест коротким действием. Активировать камень можно, находясь в зоне. Активировать врата без камня сложно - боец имеет -3 за каждый не активный или уничтоженный камень но +1 за каждый уровень Death, +3 за Undead, +6 за Ethereal/phase. В случае успеха боец получает Undead, Cursed, Death 2. По выбору получает ethereal и death одному оружию или phase и AN одному оружию

Любой активированный камень можно сломать, пройдя PH тест находясь в зоне уничтожение камня даёт 1 VP игроку, кто сломал. Уничтожение камня заставляет ближайшую Undead модель пройти WIP\Mog или быть удалённой со стола как убитую.

Активация врат позволяет любому игроку заявить отступление и покинуть карту бойцом, находящимся на краю стола.



После активации врат:

Пока на столе есть модели без Undead, каждая такая модель в конце хода обязана пройти Mog тест.

В случае провала модель опускается в T=0.

Модели в T=0 должны пройти тест на Mog, или получают Undead, и их WS, Prec, Ph упадут на 3, а T восстанавливается. Hero не-Undead модели вместо Undead получают Ethereal Undead, а одно оружие становится Death

Бойцы с WIP должны пройти WIP тест, или заменят все уровни на Necromancy или death, и получает Ethereal Undead, а одно оружие становится Death

В конце боя все бойцы, претерпевшие изменения сохраняют их, обязаны быть исключены из состава банды, и могут сформировать банду по листу Necropolis.

Если на столе не осталось бойцов не-Undead игра кончается

С момента открытия врат доступен лист Necropolis для покупки бойцов или создания новой банды по нему.

Если все камни уничтожены - лист не доступен, но Death и Dhaг школы будут усилены, за счёт катастрофического выброса энергии смерти из камней и врат, а все превратившиеся вместо сохранения параметров после боя получают -3 на бросок "что случилось"

Победителем в сценарии считается игрок с максимальным числом очков

Каждый не-undead боец, находившийся на столе, когда сломали последний камень получает Luck +1, Veteran +1. За каждый сломанный камень +1 к результату после боя