

Дикие черного леса

(крайне не рекомендуются к прочтению остальным игрокам)

Рассказ шамана Хакима:

– Боги мертвы, а жители развалин погрузились в разврате. Лишь мы последние из наследников древней цивилизации можем претендовать на главенство в этом мире. Лишь мы остались сильны и быстры, в то время как жители развалин обленились и заросли жиром. Они считают что мы дики и подобны животным, из-за того что мы не брезгуем плотью таких же как мы, но они ошибаются – они не такие. Пойманный вчера раб, верещал перед тем как пойти нам на ужин, проклиная нас за нашу дикость, он грозился что гнев их богов падет на нас, однако он ошибся – мы не боимся гнева червей, пока нас защищает сила Асгарда. Мы разрушим город и перебьем всех кто не с нами, мы есть сила. Вперед мои братья!



Состав банды диких:

Шаман (владеет мощным амулетом, найденным где-то в западных горах, который защищает его от «магии» гоа'улдов) – носитель древних знаний, легенд и мифов о временах до катаклизма.

Бойцы (5-7 человек, роли индивидуальные) – обычные дикари, каждый из которых решился на участие в набеге по какой-то своей известной лишь ему да шаману причине. Все они готовы умереть за свое дело, но страха уже не испытывают.

Пленник (роль индивидуальная) – беглый раб из развалин. Готовится стать ужином дикарей.

