

Ролевая игра

# ТРЯСИНА

21-23 августа 2009 года

---

Мир игры

Часть вторая

---

## Содержание

ТРЯСИНА - ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

ИСТОРИЯ ПЛАНЕТЫ

ТРЯСИНА - ПЕНИТЕНЦИАРНАЯ ПЛАНЕТА

БЫТ

ЗАНЯТИЯ И ПРОФЕССИИ

УСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВА

МАРГИНАЛЫ

ВЛАСТЬ БЛАТНЫХ

ДИССИДЕНТЫ

НЕВРОТИКИ

---

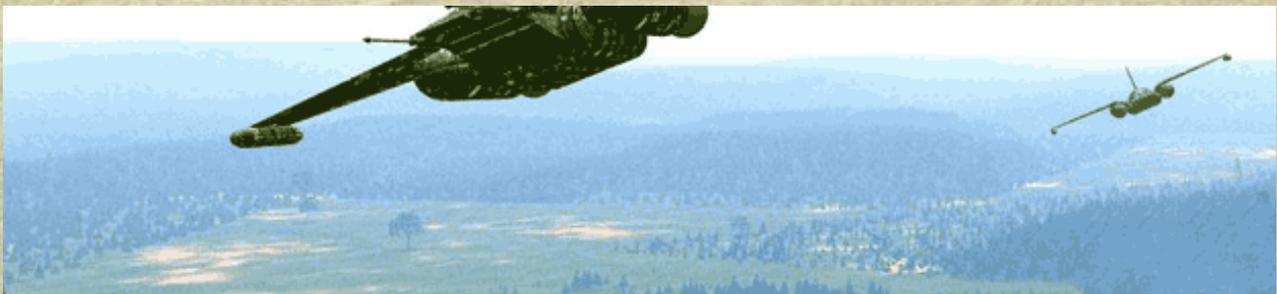
## ТРЯСИНА - ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Система Гайда сильно удалена от всех центров цивилизации. В основном потому, что звезды вокруг нее не имеют спутников, на которых можно было бы основать хотя бы шахтерские поселения, благодаря которым обычно и появляется какая-то инфраструктура. Большинство кораблей избегают этих безлюдных территорий, те же, кто рискуют срезать путь, отдают себе отчет, что совершают это на свой страх и риск – в случае аварии помощь может прийти слишком поздно, или не прийти вовсе.

Трясина – единственная планета звездной системы Гайда. Планета земного типа, отличия в составе атмосферы и гравитации столь незначительны, что землянин может не почувствовать разницы. Наклон оси практически отсутствует, выраженных времен года нет. Время оборота вокруг своей оси – 25 земных часов, время оборота вокруг звезды – 408 суток. Имеет три спутника, размерами значительно уступающие Луне. Однако один из них (Раудус) находится несколько ближе, за счет чего кажется той же величины.

В отличие от многих других планет земного типа, на Трясине нет четкого разделения поверхности на сушу и воду. Экосистема планеты в своем роде уникальна – ее поверхность сплошь покрыта болотами (из-за чего собственно и получила свое название), исключая полярные области, которые представляют собой ледяную пустыню, непригодную для жизни.

Оптимальной с точки зрения проживания людей является полоса шириной 1000 км вокруг экватора. Дальше довольно резко начинаются территории, где царит вечная осень. Эти бедные растительностью и животными земли похожи на земную тундру с той разницей, что там никогда не бывает лета или зимы, природа перманентно находится в состоянии, похожем на оцепенение. Они малопригодны для жизни, если отсутствует снабжение ресурсами извне.



## ИСТОРИЯ ПЛАНЕТЫ

Планета была открыта в 2704 году, но еще почти 30 лет оставалась необитаемой, из-за своей удаленности от крупных центров цивилизации. Наконец в 2732 году власти Лионской Республики (в ведении которой находилась Трясина) приняли решение об изучении планеты с целью определения ее дальнейшей судьбы.

В ходе исследования были обнаружены большие запасы торфа и каменного угля, но их разработка была признана нерентабельной ввиду отсутствия устойчивого спроса на это сырье и удаленности от крупных промышленных центров. Другие полезные ископаемые если и были обнаружены, то в незначительных количествах, не оправдывающих переброску оборудования и разработку месторождений.

---

В отличие от геологов, биологам повезло гораздо больше, особенно ботаникам. Флора планеты оказалась богатой, во многом уникальной, обладающей иногда самыми неожиданными свойствами. Было обнаружено немало растений и грибов, которые впоследствии начали культивировать в промышленных масштабах, в основном для нужд фармацевтики. Изначально их выращивали только на Трясине, но потом удалось адаптировать их к другим планетам, которые были гораздо ближе к центрам переработки и потребителям. Таким образом, Трясина так и не стала крупным сельскохозяйственным центром.

Фауна планеты оказалась значительно менее интересной, хотя и довольно разнообразной. Крупных хищников, способных угрожать человеку, не обнаружено.

Климат планеты был признан умеренно опасным – испарения болот и различные микроорганизмы на Трясине опасны для здоровья, но их можно было довольно эффективно нейтрализовать медицинскими препаратами, в том числе и местными гомеопатическими средствами.

В целом, несмотря на то, что планета была признана пригодной для жизни, что с ней делать никто не знал. Хотя запрет на ее заселение (обычный для любой неразведанной планеты) в 2745 году был снят, никаких шагов для колонизации правительство тоже не предпринимало, считая это нецелесообразным и экономически невыгодным.

Так продолжалось вплоть до 2771 года. В этом году было принято решение о создании под юрисдикцией СИН института пенитенциарных планет, Трясина попала в поле зрения экспертов в первую очередь. Планета была выкуплена у Лионской Республики и стала федеральной собственностью. Еще 10 лет ушло на то, чтобы эвакуировать оттуда немногочисленных жителей (хоть и медленно, но планету все же начали заселять) и уничтожить следы их пребывания, а так же смонтировать АССУ.

В 2781 году на планете высадилась первая партия заключенных.



## ТРЯСИНА - ПЕНИТЕНЦИАРНАЯ ПЛАНЕТА

Трясина является пенитенциарной планетой на протяжении 136 лет, с 2781 по 2917 годы. На данный момент ее население составляет около 23 млн. человек. Высадка заключенных осуществляется равномерно в полосе оптимального проживания, как правило, в одних и тех же местах.

Средняя продолжительность жизни на планете – 5 земных лет. 20% заключенных погибают в течение первого года ссылки. Наиболее высок процент смертности среди тех новичков, которые пытаются выжить самостоятельно, избегая контактов со старожилами.

Основные причины смерти (данные примерные):

- раны, болезни и отравления – 30%
- злоупотребления лекарственными и наркотическими препаратами – 25%

- насильственная смерть – 20%
- несчастные случаи (утопление, угар, и т.д.) – 20%
- прочее – 5%

Хотя существует некоторый дефицит животной пищи, проблема питания остро перед обитателями Трясины не стоит, поэтому случаи каннибализма хоть и имеют иногда место, но скорее как психическое отклонение, чем как насущная необходимость.

Ввиду доступности различных природных наркотиков на планете, остро стоит проблема наркомании.

Соотношение мужчин и женщин на планете (как и на других ПП) стабильно держится где-то на уровне 5 к 3 в пользу мужчин. Однако учитывая, что постоянные пары нечастое явление на ПП, а проституция довольно популярное занятие среди женщин - проблема гомосексуализма не стоит так остро, как в тюрьмах тех времен, когда мужчин и женщин содержали отдельно.



## БЫТ

В комплект обязательного снаряжения, выдаваемого ссыльным перед высадкой, входят только самые необходимые для выживания вещи. Кроме того, на группу выдается цепная пила и набор посуды для хранения и приготовления пищи. Излишне говорить, что все предметы фильтруются по уровню их технологичности, это должны быть самые обычные и примитивные вещи.

Один из аргументов в пользу выбора Трясины как ПП состоял в том, что на ней есть все необходимое, чтобы выжить. Действительно – еда, лекарства, строительные материалы – все это есть в достаточных количествах и вполне доступно, хотя качество часто оставляет желать лучшего.

80% рациона заключенных составляет разнообразная растительная пища и грибы. Несмотря на то, что животный мир планеты богат и разнообразен, все животные довольно мелкие и их трудно добывать. Поэтому животный белок составляет не более 20% рациона обитателей Трясины, причем звери и птицы составляют лишь малую часть, в основном это рыбы, пресмыкающиеся и насекомые.

Самый доступный строительный материал на планете – древесина. Но отсутствие достаточно твердых сортов дерева, а также агрессивная биологическая среда, создают определенные трудности при строительстве, главная из которых – недолговечность сооружений. Через полгода срубленное дерево начинает буквально рассыпаться, через год превращаясь в труху. Таким образом, на планете крайне редко встречаются сложные и достаточно большие сооружения, как правило в «столицах» анклавов, где использование рабского труда позволяет регулярно их обновлять и перестраивать.

---

С другой стороны, в полосе высадки температура воздуха круглый год держится на одном и том же уровне, крайне редко опускаясь ниже 20 градусов по Цельсию, а благодаря густой растительности в местах проживания почти никогда не бывает сильного ветра, поэтому и острая нужда в капитальных строениях отсутствует. Большинство населения довольствуется шалашами и навесами, изготавливаемыми из подручных материалов.

При высадке все заключенные одеты в тюремные робы, одежду примитивную, но добротную, способную прослужить очень долго. Однако рано или поздно и она приходит в негодность. Пополнение гардероба нередко происходит за счет одежды, снятой с трупов, хотя многие считают это плохой приметой.

Другой способ обновить свой гардероб – одежда из ткани местного производства. Такая ткань изготавливается из растения, напоминающего крапиву, и получается похожей на льняную, довольно надежной, хотя и грубой. Ткань широко используется на планете и в других целях – для изготовления постельных принадлежностей, как перевязочный материал, и так далее. Основная проблема при ее производстве – ткацкий станок, который, как и все сделанное из дерева на этой планете, крайне недолговечен.

Как материал для изготовления одежды можно рассматривать кожу и мех представителей местной фауны, однако все они настолько мелки и труднодоступны, что создать из них какую-либо полноценную одежду очень сложно. Обычно из таких шкурки изготавливают либо что-то небольшое, либо используют для украшения. Полноценная одежда из кожи или меха является показателем высокого статуса или даже символом власти владельца.

Обувь, в которой ссыльные высаживаются на планету – высокие черные ботинки – является практически вечной и замены как правило не требует. Однако время от времени встречается и другая обувь, изготовленная из мягкой кожи представителей местной фауны. Добыть и выделать такую кожу не просто, поэтому подобная обувь, как и одежда из кожи, может служить показателем высокого статуса обладателя. Еще есть варианты обуви попроще – обмотки и лапти. Босиком ходить никто не отваживается – болота просто кишат ядовитыми змеями.

Нельзя не упомянуть еще один важный элемент одежды обитателей Трясины – ярко-оранжевый жилет со светоотражающими элементами, который имеет каждый ссыльный при высадке. Изначально предполагалось, что такие жилеты будут служить своего рода помощью для новичков – во-первых, в течение 4-х месяцев они генерируют химические соединения, имитирующие феромоны, которые отпугивают ядовитых гадов. Кроме того, жилеты должны служить страховкой, если кто-то вдруг заблудится – его гораздо проще найти. Но очень скоро практически повсеместно жилет приобрел еще одно, важное социальное значение – показатель статуса. Жилет является показателем того, что человек находится на самой низкой социальной ступени, показателем зависимого положения. Иногда жилет заставляют носить в виде наказания, чтобы унижить человека. В большинстве поселений, где существует рабство, рабов обязывают носить такие жилеты, жестоко наказывая в случае ослушания. И первое, что делает человек, если его статус меняется – избавляется от жилета.



---

## ЗАНЯТИЯ И ПРОФЕССИИ

Основное занятие населения планеты – охота и собирательство. Занятие это довольно нудное, а местами и рискованное. Кое-где есть попытки культивировать растения и грибы, иногда даже вполне удачные, но это не массовое явление. Приручать и разводить животных никто даже не пытался, виду отсутствия подходящих для этой цели видов.

Сфера обслуживания тоже есть, но спектр услуг весьма ограничен, под стать остальному быту.

Самое популярное занятие в сфере обслуживания – проституция. Довольно много женщин предпочитают это занятие, получая все необходимое для жизни таким, более простым способом, извлекая максимальную выгоду из своего положения. Однако зачастую предложение превышает спрос, что вынуждает многих заниматься чем-то еще.

Основы медицины и применения лекарственных растений и грибов знают почти все заключенные – перед высадкой они получают необходимый для выживания минимум знаний по этому вопросу. Но развивают и преумножают свои знания лишь немногие, как правило это люди, которые еще до высадки были как-то связаны с биологией, фармакологией и медициной. Так же наблюдается дефицит специалистов с квалификацией хирурга. Хотя необходимость в них возникает не слишком часто, но если возникает, то отсутствие такого квалифицированного специалиста может стоить жизни больному.

Точки общепита обычно появляются там, где кто-то достаточно предприимчивый сумел наладить производство алкоголя в промышленных масштабах. Это главный товар в подобных заведениях, пользующийся неизменным спросом. Основной алкогольный напиток на планете – грибная брага, в которую для вкуса добавляют различные травы. Иногда кому-то удастся создать и некое подобие перегонного устройства, получая таким образом более крепкие напитки.

Так же встречаются всевозможные умельцы и ремесленники – люди, которые умеют делать что-то лучше, чем другие (чинить одежду или оружие, выделывать шкурки, изготавливать порох...). Настолько лучше, что им готовы за это заплатить.

Впрочем, немало обитателей Трясины совсем не имеют желания копать корешки и ловить змей, зато имеют непреодолимое желание перераспределять блага согласно своим представлениям о справедливости.



## УСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВА

Социальное устройство общества может довольно сильно отличаться в зависимости от того, кому принадлежит власть в населенном пункте, и есть ли там власть вообще. Но есть и общие черты, обусловленные особенностями планеты и образом жизни ее обитателей.

---

На планете практически отсутствует миграция населения. Для вновь прибывших, с их знаниями, навыками и снаряжением, путешествие через болота – почти верная смерть. Для старожилов такое путешествие уже может быть по силам, но по сути лишено смысла – редко кто способен сойти с накатанной колеи, променяв стабильность (даже жалкую и полунищую) на полную неизвестность, риск погибнуть в дороге или попасть в рабство, достигнув цели. Поэтому очень редко кто отваживается на подобные путешествия, и для этого нужна очень и очень веская причина – либо существование на прежнем месте становится уж совсем невыносимым, либо поселок был разорен бродячей бандой наркоманов или охотников за рабами, коих на Трясине хватает.

Такие банды собственно служат причиной того, что на месте высадки как правило образуется именно поселок, а не множество разбросанных по окрестностям хуторов. Ссылные объединяются и живут вместе не потому, что им так больше нравится, а потому, что это вопрос выживания.

На деле, с учетом того, насколько разные люди попадают на планету, отношения в таких поселках могут быть крайне напряженными. Иногда это даже может выливаться в гражданскую войну местного масштаба. Но чаще удается договориться – тысячелетия цивилизации дают о себе знать.

Внутри поселка все жители обычно объединяются в небольшие коммуны – это наиболее рационально с точки зрения выживания. Если человек живет один, он вынужден все делать самостоятельно – добывать пищу и необходимое сырье (а это очень опасно – одному отправляться на болота), вести хозяйство и заодно его сторожить. Охрана имущества – немаловажный момент, в отсутствие замков и дверей воровство процветает. Хотя воровать инструменты или вещи довольно бессмысленно в таких маленьких поселениях, но зато еда и прочее, что нельзя идентифицировать (дрова например) запросто могут поменять хозяина. Кроме того, если в поселении отсутствует законность, хотя бы в зачатке – такой человек легко может стать жертвой насилия. Выжить одному или даже вдвоем крайне сложно.

В коммуне бывает от 3 до 10 человек (меньше – сложно выживать, больше – коммуна начинает делиться). Оптимальное количество для такой группы – человек 5-6. Называться группы в разных поселках могут по-разному, но чаще всего их именуют «домами», так как, хотя домов как таковых нет, но обычно все члены коммуны живут под одной крышей.

Внутри таких домов порядки также могут отличаться. Там может иметь место как четкая иерархия, так и полная неразбериха вплоть до анархии. Разделение труда может быть по принципу специализации, может быть по принципу дежурств, может присутствовать и то и другое.

В процессе самоорганизации поселений рано или поздно появляется либо диктатор, либо некий представительный орган – совет, в который входят лидеры или делегаты от всех домов. Такой совет является законодательной, исполнительной и судебной властью в поселении, на нем решаются все конфликты, вопросы жизнеобеспечения, безопасности, взаимодействия между домами. Иногда существуют так же и выборные должности, смысл которых – обеспечить оперативное решение различных вопросов между советами. На таких же советах решается и судьба вновь прибывших. Новички обычно занимают самую низкую ступеньку в социальной иерархии – до тех пор, пока их не сменят другие новички.

Что касается диктатуры – чаще всего она возникает, когда к власти приходят маргиналы, «блатные».



## МАРГИНАЛЫ

В отличие от большинства обитателей ПП, на которых так или иначе оказали свое влияние различные институты цивилизованного общества, маргиналы, воспитанные совершенно в другой среде, и не испытавшие на себе жесткий пресс гуманизма и человеколюбия Конфедерации, изначально руководствуются совершенно иными принципами выживания и настроены на насилие. Можно сказать точно одно – если бы не они, жизнь на пенитенциарных планетах была бы совсем другой.

В большинстве своем маргиналы – отбросы общества от рождения, которые воспитывались в довольно жестокой среде, и считают право сильного нормой с детства. Со временем неизбежно пополняя ряды различных криминальных структур, они усваивают и другие законы, по которым живет этот параллельный Конфедерации мир. Законы эти большинству законопослушных граждан покажутся дикими, а местами и лишены здравого смысла. Однако обитатели ПП волей-неволей очень быстро узнают об этих законах, и вынуждены с ними считаться.

Самый нелепый из них, и создающий наибольшие проблемы для прочих жителей, можно сформулировать как «блатному работать не положено». Любой труд в маргинальной среде является чем-то постыдным и унижительным. Любой блатной, который пренебрегает этим постулатом, лишается своего статуса в глазах других блатных. Таким образом, блатные всегда стремятся занять в поселке некое привилегированное положение (проще говоря – сесть на шею своим соседям), иногда это им удается, иногда нет.

Не удастся это в том случае, если их не много, а остальные жители поселка настроены решительно и способны за себя постоять. В таких случаях блатные либо вынуждены начинать работать, чтобы прокормить себя, либо изгоняются из поселка.

Участь изгоев в большинстве своем незавидна, если только они не будут приняты в какое-то другое поселение. Устав от скитаний по болотам и в попытках вернуть свою власть, они обычно рано или поздно прибегают к сильнодействующим и разрушительным стимуляторам и наркотикам, в изобилии имеющимся в дикой природе, и вызывающим сильнейшее привыкание. После этого жизнь их длится не долго – даже если они не станут жертвами собственных вспышек агрессии и неадекватного поведения, примерно через год-полтора организм просто не выдержит нагрузки.

Впрочем, нередко маргиналам удается неплохо устроиться, даже будучи в меньшинстве. Как правило, наилучший компромиссный вариант, выгодный всем – блатные выполняют функцию охраны в поселке, за что остальные поселенцы снабжают их продовольствием и всем необходимым. Однако, по мере увеличения численности такой «охраны», социально полезная функция плавно перетекает в рэкет и вымогательство.

Если же маргиналов становится настолько больше, что они могут диктовать свои условия, это означает для поселка без преувеличения начало новой эры.



## ВЛАСТЬ БЛАТНЫХ

Наиболее мягкий вариант такой власти – узаконенный рэкет. Маргиналы хотя бы внешне соблюдают приличия, называя свое вымогательство «платой за охрану». Остальные жители тем не менее сохраняют какие-то права и какую-то собственность, хотя понятно, что работать им в любом случае придется вдвое больше, чтобы прокормить не только себя, но и «охрану».

Наиболее жесткий вариант – тотальное разделение населения на хозяев и рабов, с лишением последних всех прав. Обычно институт «домов» для рабов упраздняется, они ночуют под общим навесом, работают от зари до зари и питаются кое-как. В таком варианте блатным действительно приходится охранять своих рабов – чем сильнее гнет и давление, тем больше вероятность бунта или побега, тем более жесткий контроль за рабами требуется. Смертность среди рабов в таких поселениях очень высока.

Вновь прибывшие фильтруются по принципу «свой-чужой», приземлиться возле такого поселения – большая удача для блатного (хотя нередко ему еще предстоит доказать свой статус, и некоторое время занимать не слишком почетной «работой» надсмотрщика), и наоборот для любого другого.

Ввиду регулярного пополнения за счет прибывающих, рано или поздно соотношение рабов и хозяев может измениться. В случае если оно изменяется с пользой рабов, появляется риск переворота. Если переворот удастся, участь блатных во многом зависит от того, насколько жесткой была их власть. В итоге они могут заплатить своими жизнями, или бежать и пополнить местную фауну в качестве двуногих хищников. Чтобы не допустить подобного развития событий, блатные в таких случаях идут на некоторые нарушения собственных правил, принимая в свои ряды не блатных, из числа наиболее крепких телом и беспринципных. Впрочем, и это не всегда помогает.

Если же соотношение меняется в пользу маргиналов, и их становится слишком много – это является одной из предпосылок возникновения маргинального анклава. Их власть начинает распространяться на соседние поселения. Снаряжаются экспедиции, цель которых – иногда просто разграбить населенный пункт и угнать всех обитателей в рабство, иногда – аннексировать поселение, сделав его своего рода провинцией. Такие провинции обязываются регулярно доставлять провизию, ресурсы и новых рабов в центральное поселение (столицу) анклава.

Для поддержания порядка в провинциях и обеспечения бесперебойного снабжения столицы либо используются местные блатные (которые конечно же сразу получают привилегированное положение и новый статус), либо используется вахтенный способ, блатные «тянут лямку в этой глуши» по очереди, уходя вместе с очередным караваном, как только приходит смена. Но конечно самым важным фактором является наличие грозной силы, которая в случае неповиновения может попросту уничтожить поселок и всех его обитателей.

---

В обычных условиях предел численности населения для отдельно взятого населенного пункта – человек 150, больше просто не в состоянии прокормить окружающая природа. Но столицы анклавов, снабжаемые извне, могут достигать воистину фантастических для планеты размеров – известны случаи, когда население таких столиц достигало 7-8 тысяч человек. Правда, в случае распада анклава гибель такого «мегаполиса» неизбежна, и это может быть весьма болезненно.

Одним из важнейших условий появления маргинального анклава является наличие сильного лидера. Маргиналы в массе своей авторитарны, готовы подчиняться только силе, и если такой силы над собой не чувствуют - пытаются доминировать сами. Без признанного лидера маргинальный анклав не состоится, скорее всего блатные передерутся за ресурсы еще на той стадии, когда их численность станет велика настолько, что рабы будут не в состоянии прокормить их всех.

К счастью для остальных обитателей Трясины, очень часто маргинальный анклав прекращает свое существование со смертью своего лидера. Далее обычно следует бурная дележка власти и ресурсов, резко сокращающая популяцию маргиналов в регионе, и разрушительная для анклава.



## ДИССИДЕНТЫ

Диссиденты в определенном смысле являются антиподами маргиналов на пенитенциарных планетах. В отличие от маргиналов, в массе своей они образованны, неагрессивны, и имеют четкие принципы (в противовес блатным «понятиям»). Несмотря на то, что они всегда пытаются разрешить дело миром, цивилизованно, они конечно не настолько наивны, чтобы не понимать, что в определенный момент следует взяться за оружие, чтобы не потерять контроль над ситуацией. Другое дело, что у них не всегда хватает на это решительности.

«Диссиденты» – это рабочее обозначение СИН для данной категории осужденных. Сами себя они конечно так не называют. В отличие от маргиналов они большие индивидуалисты, их взгляды и принципы могут сильно отличаться, поэтому большинство из них вообще могут никак не ассоциировать себя с остальными диссидентами. Фактически, они чаще объединяются с невротиками, чем с другими диссидентами. Такая их разобщенность – основная причина, по которой они очень часто не могут противостоять маргиналам, и по которой диссидентские анклавы появляются на планете довольно редко.

Но так или иначе – появляются они в большинстве случаев именно благодаря маргиналам. Точнее, как средство защиты от маргиналов (превентивное, под угрозой захвата власти маргиналами, или реактивное, в результате бунта против этой власти; нередко

---

диссидентские анклавы образуются на руинах анклавов маргинальных).

Такой анклав строится обычно на демократических принципах, дающих каждому его члену равные возможности. Исключения составляют вновь прибывшие и блатные. Вновь прибывшие ограничены в правах первое время – ради собственного же блага, под присмотром старожилов они проходят суровую школу выживания в этих непривычных для цивилизованного человека условиях. Что касается блатных, им как правило дается шанс работать как все, и в конце концов стать полноправными членами общества. В противном случае их либо уничтожают, либо изгоняют – тюрем или рабов в анклавах диссидентов почти никогда нет, исключения очень редки.

Экспансия носит по большей части плановый характер, хорошо продумана и взвешена. Вообще диссидентам в организации анклавов свойственны планирование и анализ, они стремятся предвидеть проблемы и принимают меры заранее. Это выгодно отличает их от маргиналов, у которых все происходит стихийно и по мере того, как проблемы становятся совершенно явными.

Под руководством диссидентов могут появляться действительно серьезные образования, напоминающие небольшие государства, в которых есть своя армия, полиция, судебная система, здравоохранение и даже почта. Экономические отношения в подобных анклавах порой становятся настолько сложными, что возникает необходимость введения валюты, и были прецеденты, когда подобное удавалось. По сути, для многих такой анклав мог бы сделать пенитенциарную планету вторым домом, позволяя воплотить в жизнь представления о справедливом и свободном обществе... К сожалению для них, СИН по долгу службы не может допустить появления настоящих государств на пенитенциарных планетах. Деятельность СИН иногда совсем незаметна, но неизменно эффективна.



## НЕВРОТИКИ

Вопреки расхожему заблуждению, невротики – это не психи (хотя порой их так называют, и иногда – вполне заслуженно). На самом деле людей с психическими заболеваниями среди них практически нет – подобные заболевания давно успешно лечатся, тем более что с таким диагнозом согласие пациента на вмешательство в память не требуется.

Проблема невротиков несколько другого порядка. Общество отвергает их потому, что они не могут или не хотят контролировать свои эмоции – неуравновешенность и излишняя эмоциональность считается пороком, дестабилизирующим фактором в современном социуме.

Эмоциональная составляющая их личности настолько сильна, что рецидивы с ними случаются даже после полного стирания памяти. Благодаря своим эмоциям они порой

---

возвращаются в исходное состояние и возвращают воспоминания, несмотря на все усилия органов правопорядка направить их на путь истинный.

Когда они отказываются от коррекции или от стирания памяти – это тоже происходит по большей части под влиянием эмоций (в отличие от диссидентов и маргиналов, для которых этот шаг обычно более осознан и продиктован какими-то принципами или понятиями).

Строго говоря, любой человек, попавший на ПП, в той или иной степени попал туда из-за своих эмоций, а значит в той или иной степени является невротиком (на самом деле, чистых психотипов практически не существует). Разница пожалуй только в степени – когда СИН определяет человека как невротика, это значит, что в его случае эмоции сыграли ключевую, а не вспомогательную роль.

Отсутствие четких принципов и идеологии является причиной, по которой среди невротиков так мало ярких лидеров, и по которой в массе своей они довольно инертны. Но тем не менее, они составляют большинство осужденных. Именно на них опираются диссиденты, воплощая свои идеи в жизнь, и к их помощи прибегают маргиналы, когда их дела плохи.

