

# РЕЕСТР ТОВАРОВ

составленный Сафаром Хамзи с указанием розничных цен при продаже

**Анализатор** – прибор, подключаемый к компьютеру и предназначенный для анализа генетического кода. В комплекте также поставляется лицензионная программа для магического поиска. Все вместе стоит не меньше \$3000.

**Табарский хризопраз** – редкая разновидность хризопраза, обладающая уникальными свойствами. Чаще всего используется в качестве компонента воздействующих на разум заклинаний. Стоимость такого камня приблизительно равна \$3000.

**Дверь** – артефакт, обычно в виде медальона, создающий односторонний портал в заранее определенное место. Большая часть поступающих в продажу «Дверей» настроена на Минскую Обитель. Для активации портала нужно сорвать артефакт с цепочки, после чего переброска осуществляется автоматически. Артефакт одноразовый, но очень нужный и полезный, меньше \$2500 стоить никак не может.

**Журавлиный Ключ** – клинок с инкрустированными изумрудами, один из лучших боевых артефактов Зеленого Дома. Если держать его в руках, то все боевые заклятья будут наносить урон не больший, чем урон от человеческих пуль. Этот товар в продажу не поступает, потому что легально достать его нет никакой возможности.

**Здрав-трава** – растение, обладающее уникальными целебными свойствами. Свежий отвар здрав-травы благотворно влияет на иммунитет и нейтрализует практически все известные яды. Одна порция стоит около \$2000.

**Зелье Дождей** – бледно-желтое зелье, заряженное энергией Колодца Дождей. Используется для восполнения энергии, для этого его нужно выпить. Цена на зелье постоянно повышается и в последнем квартале достигла уже \$1000.

**Карфагенский Эликсир** – эликсир красного цвета, заряженный энергией Карфагенского АмULEта. Предназначен для восполнения энергии, для этого его нужно выпить. Цена на него колеблется около \$1000.

**Навская Кровь** – надетый на шею, этот амULEт в виде крупной черной бусины обеспечивает полную защиту от Магии Крови. К сожалению, от высасывания не защищает. Объемно стоит около \$3000, но в случае возникновения каких-либо проблем с масланами цена на артефакт может вырастать в 2-3 раза.

**Навский клинок** – клинок черного цвета из прочнейшей навской стали, лучшее холодное оружие в Тайном Городе, способное перерезать стальной трос и даже пробить икуру моряны. Очень эффективен против магов, так как первым же ударом лишает противника всей энергии. Поставляется редко, стоит дорого, не меньше \$10000.

**Обсидиановый нож** – тщательно обработанный нож из черного обсидиана, с его помощью можно нанести серьезные раны любому нави. В свободную продажу не поступает.

**Огнестрельное оружие** – это человеческое оружие достаточно популярно среди тайногородцев, несмотря на то, что оно гораздо слабее боевых заклинаний. Стоимость пистолета колеблется от \$500 до \$700, в зависимости от модели. Ружья и винтовки стоят дороже, обычно от \$700 до \$1500. Самым дорогим является скорострельное автоматическое оружие – от \$1000 до \$2000. Каждая единица оружия поставляется с достаточным запасом патронов.

**Око Василиска** – крупный кристалл голубого цвета. Единственное средство способное остановить моряну – стоит только ей увидеть этот артефакт, как она сразу же впадает в оцепенение по меньшей мере на десять минут. Производится только в Зеленом Доме, и стоит приличных денег – \$7000.

**Поводок** – кожаный ошейник, заряженный подавляющими волю заклинаниями. Стоит только его одеть, как жертва становится послушной и тихой, как овечка, всюду следуя туда, куда ей прикажут. Разум жертвы в это время находится в подавленном состоянии, она не способна ни говорить, ни отвечать на вопросы. Жуткая вещь, стоит не меньше \$5000.

**Противобранец** – артефакт в виде электрического фонарика, способный светить настоящим солнечным светом, а значит представляющий опасность для масанов. Для достижения наилучшего эффекта следует светить масану в лицо, с близкого расстояния (не более трех метров). В этом случае масан получает ожог, сравнимый с обычной раной, и убежать прочь. Если масан убежать не может (например, находится в тунике или связан), то свет «Противобранца» убьет масана секунд за десять. Стоимость артефакта составляет \$3000, а при появлении в городе неподконтрольных масанов, цена многократно возрастает.

**Пыльца Морфея** – этот коричневый порошок применяется эрлийцами для наркоза. Если высыпать его на ладонь и выдуть кому-либо в лицо, то он сразу уснет беспробудным сном не меньше, чем на один час. Цена за одну порцию этого снадобья составляет примерно \$500.

**Разрыв-трава** – уникальное снадобье, позволяющее разрушать любые замки, засовы и цепи. Аэрозоли для разрушения дверных замков временно не поставляются, в продажу поступают только ампулы с отваром (жидкость зеленого цвета) для разрушения цепей, оков или наручников. Продается такой товар по цене \$500 за ампулу.

**Рыбьяцкая Сеть** – блокирующий магические способности артефакт обычно выглядит как значок с изображением акулы. Для его активации необходимо прикрепить «Рыбьяцкую Сеть» к одежде жертвы, после чего сообщить ей о том, что она находится под действием артефакта (не обязательно сразу). С момента активации и до тех пор, пока артефакт не будет снят с жертвы, она не может создавать новых заклинаний. Цена артефакта около \$2000.

**Уртайское снадобье** – темно-коричневое снадобье, заряженное энергией навского Источника. Предназначено для восстановления запасов энергии, для этого его нужно выпить. Цена на этот товар колеблется от \$1500 до \$2000, в зависимости от объемов поставок.

**Хворь-трава** – растение, корни которого используются для изготовления сильного яда. После выпаривания вытяжки корней хворь-травы остаются кристаллы белого цвета. Если растворить порцию кристаллов в жидкости, то та приобретет резкий кислый привкус и ядовитые свойства. Отравы настолько сильны, что вред здоровью от нее сопоставим с действием боевых заклинаний. Иммунитетом к яду обладают только навы и приставники. В свободную продажу хворь-трава не поступает.

**Холодное оружие** – представлено, в основном, короткими клинками. Прочие разновидности чаще используются в качестве парадного оружия и оружия для экзекуций. Фирменный нож или тесак стоит около \$100, меч в чуждом стиле или боевой топор ценится выше – от \$300 до \$500. Еще выше цена на двуручные мечи или людские секиры – в среднем, около \$1000.

**Эрлийский бальзам** – лучшее целебное средство Тайного Города. Бальзам наносится на раны, поверх раны повязывается бинт. Через один час болевые ощущения, а также все прочие последствия ранения, пропадают. После этого повязку можно снять, и на месте ранения даже шрама не останется. Если есть несколько порций бальзама, то можно обработать сразу несколько ранений. Меньше \$1500 такое средство стоить никак не может.

**Ястребиное Крыло** – боевой артефакт Зеленого Дома в виде украшенного изумрудами жезла. Может быть заряжен несколькими боевыми заклинаниями, чаще всего «Эльфийскими Стрелами». Поступает в продажу редко, цена около \$5000.

**Ящеркин Глаз** – рубин с особой внутренней структурой, основной инструмент фокусировки и накопления энергии в заклинании «Кольцо Саламандры». Если кому понадобится, то наверняка для того, чтобы охранять что-либо ценное, потому брать за него следует никак не меньше \$800 (комплект из четырех предлагать за \$3000).