

## ОРКИ LITE EDITION

Орки -раса неприхотливая и воинственная. За счёт могучей горы мышц и регенерации способны перемолоть врага Многие считают, что орки - исключительно рукопашная фракция. Да, они рукопашники, но не упаси Сигмар вас получить стрелу ТАКИХ РАЗМЕРОВ. Доспехи слабо помогают когда в вас прилетает 15 силы плюха иной.

Чёрные орки и тролли - лучшие штурмовые войска в природе. Однако щиты у Орков - редкость, потому осторожнее со стрелками,

Группа орков состоящая исключительно из Undisciplined моделей может заявлять Координированный приказ, однако тратя ВСЕ активации

У орков можно встретить оружие с Huge типом. Такое оружие имеет на 1 куб атаки в базе меньше, однако бонус урона для него утроен.

Орочки маги дешёвые и не сильно интеллектуальны,

В начале боя вы можете выбрать школу каждому Mage, выбор из Природы, Крови, Телекинеза

Ork Grunt					Undisciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
10	9	12	5	1	9	1	foot	3 - 2	all
Courage: Dumb; Regeneration 1; Brawler 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe							10	0	
Axe+Axe							12	0	
Great axe							12	0.5	
Axe+Buckler							13	0.5	
Axe+Buckler		Arm +1					14	0.5	
Thrown axes							11	0	
Huge axe							13	0	

Ваши рядовые бугаи

Толстая шкура, врождённые навыки махания топором, недюжинная сила и абсурдная дешевизна - вы можете и хотите закидать врага телами и топорами.

В основном они вооружены топорами, Brawler 1 позволяет в БТБ делать 2 атаки 12+(2+1) силой с 10+3+3 WS, Это выше чем возможности ветерана с двуручем у людей. А стоите вполтора раза дешевле.

Однако пока вы не в базовом контакте всё совсем не так весело.

ОГРОМНЫЙ топор даёт 12 + (2)\*3 втык

А если в БТБ то 12 + (2+1)\*3 втык!

Ork shooter					Undisciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
10	9	12	5	1	9	1	foot	3 - 2	all
Courage: Dumb; Regeneration 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Bow							14	0	
Axe + Bow		Arm +1					14	0.5	
AP Bow							15	0.5	
AP Bow		Arm +1					16	0.5	
Great Bow							20	0	
Great Bow		Arm +1					20	0.5	

Орки от природы не особо меткие, и считают стрельбу едва ли не позорным делом.

Но кому-то это делать надо, а кому-то даже нравится.

Может вы не всегда успеваете выстрелить до врага, выиграв встречный бросок, но зато ваши стрелы огромны, и броня их почти не держит.

Обсидиановые наконечники дают стрелам прошибать броню ещё лучше, но дорогие Большой лук круче чем просто лук, бонус урона в 4 это уже не смешно!

Ork Feral					Undisciplined		Skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
10	10	12	5	0	9	1	foot	4 - 2	all
Courage: Dumb; Regeneration 1; Forward 1; Frenzy 1; Brawler 2									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe							10	0	
Axe				Berzerker 1			10	0	
Axe + Axe				Berzerker 1			12	0.5	
Thrown axes				Stealth 1			12	0	
Huge axe							11	0.5	
Huge axe		Arm +1		Leader 1			11	1.5	
Mag Huge axe		Ph +1		Leader 2			15	2	

Если вы думаете, что орки тупые и дикие, вы не видели диких орков из джунглей.

Они не парятся ни доспехами ни одеждой, ни даже укрытием, но они быстрее и свирепее своих "цивилизованных" сородичей.

Среди них не редки берзерки - совсем совсем озверевшие психопаты, всегда готовые обменяться ударами с врагом. Фетишизм и тотемизм не редкость, и особо крупные топоры превращаются со временем в произведения искусства и тотемы в одном лице. Если долго верить в духов топора - они таки заведутся.

Feral mob					Swarm		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
10	9	12	5	0	8	1	foot	4 - 2	all
Courage: Dumb; Regeneration 1; Forward 1; Frenzy 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Unarmed + Bite							9	0	
Unarmed + Bite				Berzerker 1			9	0	
Axe							10	0	
Axe				Berzerker 1			10	0	
Axe + Axe							11	0	
Axe + Axe				Berzerker 1			11	0	

Иногда дикие орки собираются в неуправляемые толпы психоза и негодования. Эти полудурки иногда даже забывают взять какое-либо оружие, и просто несутся на врага при каждом намёке на появление врага в видимости.

Black Ork Grunt					Disciplined		Heavy infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
13	9	13	6	2	9	2	foot	3 - 2	5
Dogged; Regeneration 1; Martial arts 1; Brawler 2									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe							17	0	
Axe		Arm +1					17	0.5	
Axe+Axe							18	0	
Great axe							20	0.5	
Axe+Buckler							19	1	
Axe+Buckler		Arm +1					21	1	
Great axe		Arm +1		Leader 1			25	1.5	
Huge axe		Arm +2					25	1	

Чёрные орки - очень удачный эксперимент inferнальных карлов, едва не стёрший их с лица земли.

Чорки это орк+1, они умнее, дисциплинированнее. И нередко носят уже реальный доспех. Искусство владения оружием и врождённая тяга орков к борьбе и драке позволяет Чоркам ломать лица с ужасающей эффективностью, даже удар баклером в лицо от Чорка едва ли не круче чем удар топора обычного орка.

Ork Boar Cavalry							Undisciplined		Cavalry	
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
12	9	13	6	2	9	1	foot	6 - 1	10	
Courage: Dumb; Regeneration 1; Charge 1										
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C		
Axe							16	0		
Spear							15	0		
Spear+Buckler							16	0.5		
Spear+Buckler		Arm +1					16	1		
Axe+Buckler							17	0.5		
Axe+Buckler		Arm +1					17	1		

Ездовые кабаны - первое после гоблина прирученное орками существо. Скорость 6-1 и Charge 1 позволяет ворваться с дистанции в 8" по прямой, по дороге получая ещё и +1 к урону оружия. И копьё и топор дают RH+2 урон в базе, потому ваши кабаны кавалеристы весьма опасны даже для героев и тяжёлой пехоты врага.

Ork Shaman						Disciplined		Mage		
WS	Prec	Ph	T	Arm	WIP	Her	Move	Speed	Ava	
14	10	13	5	1	12	4	foot	3 - 2	1	
Dogged; Regeneration 1; Leader 1; Brawler 1;										
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C		
Mag Axe				Mage 1			34	0.5		
Mag Great axe				Mage 2			40	0.5		
Mag Huge axe				Mage 2			37	0.5		
Shock DA Huge axe				Mage 2 Air 1			38	1		

Шаманы - редкие и дорогие кадры, лидеры, воены, ну и когда надо - эксперты в спорах с нечистой силой.

В магическую силу их топоров верит всё племя, а иногда особо одарённые шаманы могут заточить в топоре духов ветра, что может и снижает веру в магичность топора, но позволяет шкворчать молниями.

Forest troll runt						Undisciplined		Monster		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
10	8	15	10	4	5	2	foot	3 - 2	1	
Courage: Dumb; Regeneration 2; Frenzy 1; Brawler 1; Berzerker 0										
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C		
Unarmed + Bite							50	1		
Unarmed + Mace							55	1		

Мелкие тролли нередко используются орками в военных целях. Молодой тролль чутка активнее чем его взрослые сородичи, но менее опытен, что сказывается на его способностях и пользовании естественной регенерацией.

Goblin runt						Swarm		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
7	8	6	1	0	4	1	foot	3 - 2	all	

Никчёмные гоблинские подсосы. Эти жалкие твари могут только ныкаться, получать трюндюлей от орков и выполнять простые задачи. Подсосы никчёмны и ссыкливы, даже пережив попадание они скорее всего попробуют спрятаться, а если рядом кого-то убьют - и вовсе убегут в панике. Копьё и праща позволяют сидеть дальше

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
Unarmed						2	0
Spear						4	0
Sling						4	0

Night goblin						Undisciplined		Skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
8	9	6	1	0	6	1	foot	3 - 3	all	

Ночные гоблины - индивидуалисты, хитрые мрази и коварные носатые пидоры. Если видите странный куст, коробку или хитрый пенёк, это может оказаться коварный ночник, ждущий момента воткнуть вам кинжал в спину. Они часто прибегают на поле заранее и маскируются уже там. Пращи и короткие луки - удобные аргументы в подрывной деятельности носатых пидоров.

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
Spear						5	0
Knife				Stealth 3		8	0
Spear + Buckler						5	0.5
Sling						5	0
Short bow						6	0
Short bow				Stealth 2		9	0.5
Short bow				Infiltrate 3		9	0.5

Goblin Fanatic						Undisciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
7	8	6	2	0	3	1	foot	4 - 2	all	

-Что будет если гоблина ужрать грибами, убедить в непобедимости и кинуть в бой? -Не знаю, давай проверим!

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
Unarmed				Berzerker 4		4	0
Claws				Berzerker 4		5	0
Mace						5	0
Great mace						7	0
Huge mace						8	0
Huge Flail						9	0

Гоблин-фанатик это мелкий злобный засранец, решивший с перепою, что он бог войны. Озверин и Берзерк позволяют им превышать обычно ожидаемые от них показатели активности и повреждения, особенно учитывая что они нередко хватают ОГРОМНЫЕ ОРУДИЯ

Goblin wolf Cavalry						Undisciplined		Beast Cavalry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
10	9	7	2	1	7	1	foot	5 - 2	5	

Волки опасны сами по себе, будучи кусачими тварями с высокой скоростью перемещения. Волка даже можно обучить лучше чем гоблу, но вот беда - оркам лень их дрессировать. Лёгкая кусачая кавалерия, они способны быстро набегать на жертву и раздирать её в клочья. Однако не стоит забывать, что даже лёгкая броня у врага уже изрядно снижает ваши возможности, так как сила удара не высока

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
Claws + Bite + Spear				Frenzy 1		10	0
Claws + Bite + Spear						12	0
Claws + Bite + Spear		Buckler		Frenzy 1		12	0
Claws + Bite + Spear		Buckler		Leader (Goblins) 1		12	0.5
Claws + Bite + SBow				Frenzy 1		12	0.5
Claws + Bite + SBow						13	0.5

Goblin spider Cavalry						Undisciplined		Beast Cavalry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava	
10	9	7	2	1	7	1	foot	4 - 2	8	

Паучья кавалерия может и не так быстра как волчья, однако яд пауков и их способность ползать по любой поверхности позволяет вам иметь необычайную тактическую гибкость,учиняя засады в самых неожиданных местах и нападая на врага с совершенно невозможных направлений. Что может быть прекраснее, чем проползти по отвесной стене, укусить лучника за ляжку и ткнуть его копьём в гузно?

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
P. Bite + Spear						10	0
P. Bite + Spear		Buckler				10	0.5
P. Bite + Spear		Buckler		Veteran 1		12	0.5
P. Bite + P. Spear						11	0.5
P. Bite + P. Spear				Stealth 3		12	1
P. Bite + Spear		Short Bow		Stealth 3		13	1

Goblin shaman						Undisciplined		Mage	
WS	Prec	Ph	T	Arm	WIP	Her	Move	Speed	№
8	9	6	2	0	9	1	foot	3 - 2	3
Stealth 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S	C
Spear				Blood 1			12		0,5
Staff		Frenzy 1		Blood 2			13		1
Knife		Frenzy 2		Blood 1			13		0,5
Staff				Nature 1			15		0,5
P. Staff		Frenzy 1		Nature 2			17		1
P. Staff				Beast 1			17		0,5
Claws		Frenzy 1		Beast 2			17		1

В пещерах вы встретили племя гоблинов, поклоняющееся Великой Гоббе, и огромная булава вашего героя оказалась им знаком

Кровавые ритуалы и лютые безумства вполне соответствуют образу Великой Гоббы

Нередко приходится лечить товарищей от ранений

Goblin weirdchief						Disciplined		Mage	
WS	Prec	Ph	T	Arm	WIP	Her	Move	Speed	№
10	9	6	3	0	11	2	foot	3 - 3	1
Stealth 1; Blood 1; Nature 1; Regeneration 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S	C
Staff		Prec +1		Fire 1			16		1
Staff		Ph +2		Nature 2			18		1,5
Spear		Speed 4 - 3		Air 1			16		1
Spear		Arm +2		Earth 1			18		1
Knife + Knife		T +2		Blood 2			20		1,5

Лютый вождь - звание самого дикого из всех шаманов племени.

Употребление грибов даёт необычайный эффект на психику и физиологию  
Шаман общается с духами природы, и даже получает ответ, если угадает какой гриб надо скушать

Goblin warlord						Disciplined		Elite infantry	
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
9	9	9	3	1	11	2	foot	3 - 3	1
Stealth 2; Regeneration 1; Brawler 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S	C
Knife + Knife							15		0
Knife + Knife		Arm + 1					18		0
Knife+Buckler							16		0
Knife+Buckler		Arm + 1					19		0
Spear + Buckler				Chameleon 3			15		1

Самый опасный гоблин племени становится воеводой. Быть может он и не силён, но быстр и хитёр.

Кинжал - орудие пролетарского гнева и гоблинского произвола. Войдя в контакт с жертвой, вы получаете +6 за кинжал и +3 за Brawler, нанося до 3(6) атак по WS18(15), с правом +1 к результату за Elite

Баклер помогает жить чуть лучше, хотя и снижает ваш атакующий потенциал.  
Именное копьё Скрытного Гоббы даёт защиту от стрел

Cave troll runt						Undisciplined		Beast Monster	
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
9	7	15	10	3	9	2	foot	3 - 2	1
Courage: Dumb; Regeneration 2; Brawler 1; Stealth 1; Night vision									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S	C
Unarmed + Bite							50		1
Claws + Bite							55		1

Пещерные тролли не такие свирепые, их шкура тоньше, а глазки меньше. Зато они умнее и хитрее лесных сородичей

Пещерные тролли могут похвастаться большими челюстями, а иногда - и огромными когтями, способными разорвать человека пополам