

Рекомендации по костюмам

Если вы не уверены, что сможете на достойном уровне подготовить собственный костюм, не старайтесь замарачиваться на что-то слишком сложное и трудно реализуемое. Приведенные ниже изображения и описания костюмов содержат как рекомендуемые, так и бюджетные варианты доступные каждому.

ОРДА

Для орочьего костюма обязательны клыки и зеленый грим на открытых участках кожи. Желательными элементами костюма являются – кожаная защита (или имитация кожи), внушительное телосложение (несложно имитировать с помощью костюма, зрительно увеличивающего объемы владельца).



Для костюма таурена обязательны меховые накладки на плечи и ноги, а так же рогатая маска имитирующая голову быка. Рост таурена желательно должен быть выше среднего.

Для костюма тролля обязательны крупные, выпирающие вперед клыки, а так же полумаска с длинным носом и заостренными ушами.

Рост и комплекция игрока заявившегося на роль гоблина не должны превышать средних параметров. Обязательными деталями костюма гоблина являются зеленый грим на открытых участках кожи, заостренные накладные уши и нос, множество «высокотехнических» гаджетов.



Для костюма андеда обязательен бледный грим или маска в виде черепа. Желательным элементом костюма являются «живописные лохмотья».



НЕЖИТЬ (РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ВАРИАНТЫ)

АЛЬЯНС

Костюмы девушек могут быть как открытыми, так и закрывающими большую часть тела, это не принципиально. Обязательной деталью костюма ночного либо кровавого эльфа являются заостренные уши. Для ночных эльфов желателен (но не обязателен) фиолетовый грим на открытых участках кожи, для кровавых эльфов – зеленые контактные линзы.



ДОСТОЙНЫЕ ВАРИАНТЫ

Обязательной деталью костюма любого дворфа является борода. Рост дворфа желательно не должен превышать среднего.



КОШЕРНЫЕ ВАРИАНТЫ

В случае серьезного несоответствия костюма игрока – выбранной им роли, мастера имеют полное право отправить обратно в Минск чипиздрика в занавеске.

Фотографии костюмов честно сперты с галереи «Зачета» НИИ ЛЭТ.