

РОБОТ-КРУШИТЕЛЬ!

Постапокалиптическое приключение в чреве гигантского спящего робота!

Сценарий и иллюстрации - Карл Стернберг.
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Эй! Заткнись и слушай, когда говоришь деревенской старосте!

Ээээ да... Как ты уже наверняка знаешь, наша бедная беззащитная деревня была атакована прошлой ночью никем иным, как **Гатораксом** и его бандой кровопийц-каннибалов. Ему удалось похитить **Мокса**, нашего **Говорящего с Машинками**, и утащить его на юг в **Логово Стального Ходока**. Я боюсь, что **Гаторакс** заставит **Мокса** вывести **Стального Ходока** из его глубокого забытия и положить начало новой эпохе террора против всех нас! (А я только-только начал отходить от ужасов прошлогоднего кислотного шторма...) Вы все **указывает на героев** - единственные стоящие воины, оставшиеся в нашем некогда великого племени. Вы должны выследить **Гаторакса** и остановить его, пока не будет слишком поздно!

Стой! Прихвати-ка с собой! (К8)

1. **БУМ-сфера**. Граната. Большой урон.
2. **Крутой светоплюв**. Лазерная винтовка. 3 заряда
3. **Любимый питомец...Эх**. Собака-мутант, верная, крутая
4. **Цепкая лапа**. Пистолет с крючком. На 50 футов
5. **Ящик призраков**. Голограмма-приманка. 1 час для подзарядки
6. **Бескрылый летун**. Реактивный ранец. С зарядом на 3 прыжка по 100 футов каждый.
7. **Суперлекарь**. Залечит весь урон. 1 применение.
8. **Мой личный запас**. 5 доз галлюциногенов.

Путешествие по пустоши

1 **гекс** = полдня пути. Бросай **К6** для каждого гекса и если 1-2 = **Случайная Встреча**, брось еще **К6** и смотри таблицу

А. Дом, милый дом. Деревня построена на месте заброшенного взлетного поля. Жители в массе своей фермеры и охотники.

1. **Дети**, сгрудились среди обломков старого вертолета.
2. **Бродячая собака**, станет преданной, если накормить.
3. **Стражник**, серьезно ранен в ходе рейда, рыдает
4. **Старейшина**, проводит похоронную церемонию
5. **Каннибал**, ранен и скрывается, владеет ценной информацией
6. **Женщина**, жаждет отмщения за мужа - любой ценой

В. Заросшая Мега-Автомостраль Густые влажные джунгли покрывают все пространство. Служат домом для странных зверей и жутких растений.

1. **Торговый караван** атакован удушающей лозой
2. **Неоновый тигр** преследует жертву (50% жертва - вы!)
3. **Огромные пивяки** падают с арки и сосут кровь
4. **Многоглазый мутант** несетя вперед, убежденный, что он - паук
5. **Споровый медведь** покрыт грибами, ухаживает за 4 шляпками-детенышами
6. **Визжащий птеродактиль** хватает случайного героя

С. Город Ночи Старые руины внутри странного пузыря темноты. Люди стараются держаться от них подальше.

1. **Ползучие Тени** следуют за персонажами. Безвредные, но зловещие.
2. **Гигантский Паук** - поджидает момент, когда жертва пойдет сквозь массивную паутину
3. **Дрожь земли**. Сильная, хотя эпицентр далеко. Случайные здания падают.
4. **Свет!** И жуткий силуэт в окне небоскреба
5. **Музыка Странных Флейт** доносится издали
6. **Черная лужа**. Влюбленный слизень увяжется за вами

Д. Логово Стального Ходока Стальной Ходок стоит окруженный кратерами и обугленными останками зданий.

1. **Каннибалы** готовят на костре подозрительное мясо
2. **Сбежавший пленник** скрывается внутри кратера
3. **Каннибал**, отрубившийся после целой череды попок
4. **Бешеные собаки**, сражающиеся за обеды
5. **Чердака голов** на кольях. Они выглядят знакомо
6. **Извергающий Смерть** выдает короткую очередь в небо, за которой следуют крики, вой и безумный хохот.

Стальной Ходок

Постоянно охраняется помешанными на крови мутантами-каннибалами. Они празднуют свой успешный рейд упиваясь кровавым пуншем и предаваясь жестокой игре. Все каннибалы вооружены ножами, мачете и тому подобным, если не указано иное.

Пробираясь внутрь

Наружная часть Стального Ходока укреплена кусками старого металла, дерева и веревок, благодаря чему можно попытаться карабкаться вверх (хотя, это и будет не просто). Небрежно сколоченные леса опоясывают борта гигантского робота, а с его вершины свисает лебедка, поднимающая небольшую платформу.

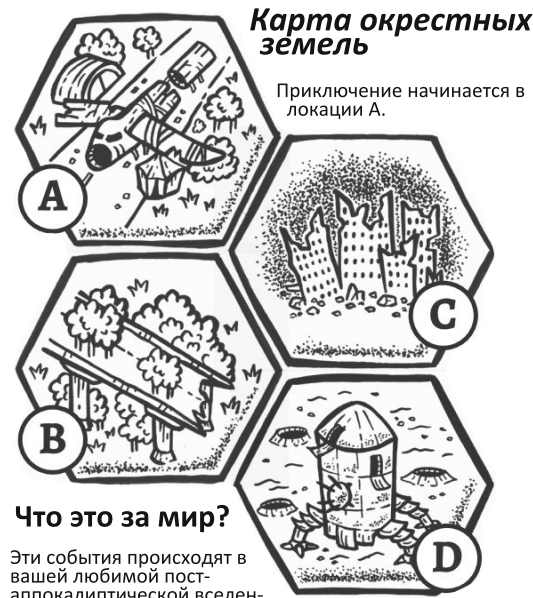
1. **Веревочную лестницу** охраняют два упившихся кровью фрика-каннибала. Агрессивные и шумные они вот-вот готовы затеять драку.

2. **Извергающий Смерть** - четырехствольный пулемет, созданный еще до Последней Войны. Управляется Бокс Кровавой - двухголовой женщиной-мутантом, мучимой постоянной мигренью. Бокс страдает от раздвоения зрения, вызванного алкоголем, и крайней степени паранойи. Она будет палить по всему, что хотябы отдаленно покажется ей враждебным. Турель может вращаться в любом направлении и выпустить очереди снарядов высокоэнергетической плазмы. Нуждается в 10-секундной раскрутке до выстрела и склонна к перегреву.

3. **Вход в В1**. Подъемник застрял наверху, т.к. два раба-оператора слишком заняты попытками "узнать друг друга получше". Они рассердятся, если их прервать, но возобновят работу через 10-15 минут.

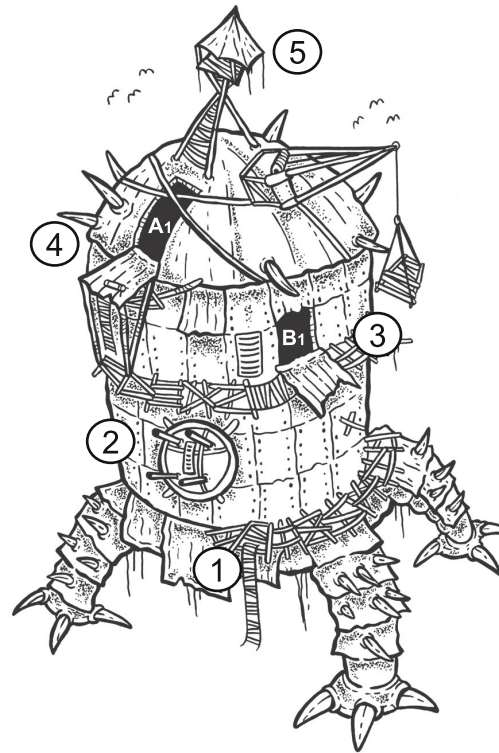
4. **Вход в А1**. Охранник задремал и вряд ли заметит, что кто-то карабкается по лестнице. Наблюдатель (5) зареет во всю глотку, едва заметив что-то подозрительное, и тем самым разбудит охрану.

5. **Воронье гнездо**. Находящийся тут наверху каннибал вынужден оставаться трезвым, чем он жутко недоволен. В настоящий момент он отвлекся на рабов-операторов, пытаясь вернуть их к работе, и не слишком сосредоточен на своих прямых обязанностях. Вооружен мощной снайперской винтовкой и потрескавшимся биноклем.



Что это за мир?

Эти события происходят в вашей любимой постапокалиптической вселенной, где могут существовать роботы, мутанты и фрики. Чем безумнее, тем лучше!



Пентхаус (А1-А3)

Слабый привкус меди. Доносящееся издалека рычание.

А1. Забаррикадированная дверь. Дверь в (А2) забаррикадирована с этой стороны досками и кусками гофрированного металла. Темно-красная жидкость сочится из-под двери. Кто-то нацарапал на одной из стен: **"ОТКРЫВАТЬ НА СВОЙ СТРАХ И РИСК"**

А2. Конура Убийцы Здесь живет массивная рычащая тварь, вся состоящая из костей, сухожилий и черных шипов. Стреляется шипами из своей спины и запросто прокусывает кости. Подчиняется только Гатораксу. Обожает играть в догонялки и когда ей чешут брюшко.

А3. Запасы Гаторакса. Дверь заперта ключом, что висит на шее у Гаторакса. На полу стоят ящики, забытые боеприпасы, консервы с едой и горючим. Настоящий клад! На дне одного из ящиков припрятана записка: **"Мокс может пробудить Машину. Атакуй нашу деревню ночью и задержи его."** Ловушка-растяжка с гранатой замаскирована в дверном проеме.



Каюты экипажа (В1-В3)

Грязные и неухоженные. Громкий храп сотрясает стены.

В1. Шаткий проход. Выход наружу полон прорех и небезопасен. Три каннибала внутри тянут соломинки чтобы определить, кто попытается выкрасть выпивку у **Большого Барни** (В2).

В2. Комната Большого Барни. Верзила **Большой Барни** спит на куче грязных тряпок, обхватив всеми своими четырьмя руками огромную бочку с кровавым напитком. Разбуженный, он в ярости атакует всех, кто попадется ему на глаза, но упадет в забытии от усталости уже через пять минут. Два портфеля, наполненные зубами, ушами и прочими "сувенирами", лежат в углу.

В3. Веревочная лестница свисает с нижний уровень (С1). Она весьма ненадежна и выдержит не более одного человека одновременно.

Стальное Брюхо (С1-С4)

Полно странных машин и хрупких механизмов.

С1. Темная Дыра. Ужасная вонь снизу (D1) Хлипкая баррикада отделяет эту комнату от (С2). Дверь в баррикаде заперта изнутри. В центре двери есть смотровое отверстие.

С2. Странные огни освещают это обычно темное помещение. По полу тянутся провода, подключенные к двум огромным батареям в конце комнаты. Они питают **Извергающего Смерть**.

С3. Турель Бокс. Бокс лениво развалилась в кресле стрелка, потягивая выпивку большими глотками из металлического контейнера. Она покидает эту комнату лишь чтобы проверить батареи (С2).

С4. Гаторакс в гневе пытается заставить **Мокса** пробудить **Стального Ходока**. **Гаторакс** - акулоподобный мутант, вооруженный "узи" и очень-очень острыми зубами. Вскоре после того, как герои окажутся в комнате, **Стальной Ходок** придет в движение и начнет сокрушать. Карта на экране в дальнем конце комнаты показывает знакомые места и отображает следующий текст: "Цель: Взлетное поле. Север". **Мокс** начнет проричать: "все пропало!" и "программу нельзя отменить".

Выходит, вам надо найти способ остановить робота и как можно быстрее! Позвольте игрокам проявить свою креативность!

Яма слизи (D1)

Заполнена радиоактивным, светящимся илом. **Гаторакс** и вся его банда каннибалов используют эту яму как свалку отходов, сбрасывая и сливая туда все (и всех), что считают бесполезным. Нечто неизвестное и скрытое от глаз скользит в этих глубинах, поджидая удобный момент, чтобы вынырнуть и поглотить все, что сможет...

Перевод: Андрей Плиско

Все работы: <https://vk.com/onepagedungeons>

