

Наёмники и отбросы LITE EDITION Подфракция людей, не армейские подразделения, а бандиты, наёмники, бретеры и прочие падшие особы нон грата, жаждущие звенящей монеты за опасную работу.

Наймиты может и опытни, но не страдают избытком энтузиазма, и не особо хотят лезть на рожон.

Ваши бойцы идут по значительно меньшим ценам, однако желают получать жалование.

В конце дня вы обязаны потратить столько монет, сколько у вас бойцов. (Mage;Solo;Hero;Elite по *2 ставке за каждый)

Бойцы,бросившие "выведен из строя" "дезертировал" могут получить ещё одно жалование и не применить результат

Если у вас недостаточно монет, первый боец которому вы не заплатили в следующем бою будет отсутствовать, а если не хватило более одного, то все последующие дезертируют

Ваши маги не имеют образования, и их способности сильно зависят от того, какие ветра подуют. Они имеют Elementalist 0 и Cabal 0, то есть смогут кастовать только то, что выпадет на D20 броска ветров

У вас нет серебряного или рунического оружия, так что война с нечистью станет для вас испытанием.

Mercenary rabble					Disciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
10	10	10	2	1	9	1	foot	4 - 2	all

Brawler 1

Weapon	Wargear	Extra rules	points	S C
Spear			6	0.00
Spear	Arm +1		6	0.25
Spear + Buckler			7	0.00
Spear + Buckler	Arm +1		8	0.25
Sword + Buckler		Stealth 1	8	0.25
Short bow + Knife			9	0.00
Short bow + Knife		Stealth 1	9	0.25

Наемниче отребье - бандиты, дезертиры и прочие нечистоплотные личности, готовые ради монеты испачкать руки.

Отбросы общества, не имеющие ни денег ни брони, они тем не менее неплохо научены жизнью, и дадут фору гарнизонным крысам, а в узких коридорах без строя- и фронтовикам
В основном отребье вооружается самым дешёвым и простым оружием, копьями и баклерами.

Бывшие бандиты неплохо управляются мечами ножами и короткими луками.

Mercenary warriors					Disciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
12	10	10	3	2	10	1	foot	4 - 2	all

Brawler 1; Veteran 1

Weapon	Wargear	Extra rules	points	S C
Sword+Buckler			9	0.00
Sword+Buckler		Martial 1	10	0.25
Mace + Buckler			10	0.00
Mace + Buckler		Martial 1	11	0.25
Greatsword			13	0.25
Greatsword		Martial 1	14	0.50
Crossbow + Knife			10	0.25
Crossbow + Knife	Arm +1		11	0.25
Crossbow + Knife		Leader 1	10	0.50

Бывалые наёмники не принадлежат ни к каким бандам, но часто продают свои услуги вместе, уже сыгранными и выдавшими виды группами.

Они идут уже сразу со своим оружием и каким-никаким доспехом, Предпочитая, естественно, не ломающиеся агрегаты без дровяка

Нередко наёмники ранее были солдатами и помнят азы владения оружием.
В сочетании с навыками грязной борьбы позволяет наносить действительно болезненные удары.

Арбалеты - дорогое удовольствие, но за всё следует платить.

Mercenary Veterans					Disciplined		Warband line		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
13	11	11	3	3	11	2	foot	3 - 3	3

Veteran 1; Brawler 1; Martial arts 1

Weapon	Wargear	Extra rules	points	S C
Sword+Buckler			11	0.00
Sword+Buckler	Arm +1	Leader 1	13	0.25
Mace + Buckler			12	0.00
Mace + Buckler	Arm +1	Leader 1	14	0.25
Greatsword			15	0.25
Greatsword	Arm +1	Leader 2	18	0.50
Crossbow + Knife			10	0.25
Crossbow + Knife		Marksman 1	11	0.25
Crossbow + Knife	Arm +1	Leader 1	11	0.50

Ветераны редкость среди наймитов, чаще всего они не одиночки, а работают небольшими ячейками

Ветераны вооружаются так же, как и простые воины, однако почти всегда среди ветеранов есть лидер, позволяющий группе функционировать почти автономно

Лидер обычно бронирован чуть заметнее и богаче товарищей

Двуручные мечи редкость, но опустошающе опасны, когда войдут в контакт

Арбалет - дело недешёвое, но лучше стрелков найдёшь только в именованных бандах.
А они ещё дороже

Bandits					Undisciplined		Skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	ava
10	10	10	2	1	7	1	foot	4 - 2	all
Stealth 1									
Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C		
Axe						6	0.00		
Axe				Forward 1		7	0.00		
Knife + Short bow						6	0.00		
Knife + Short bow				Forward 1		7	0.00		
Axe + Axe						7	0.00		
Axe + Axe				Forward 1		8	0.00		
Axe + Buckler						8	0.00		

Бандитские отбросы - неприятные типы, но их услуги не дороги, а методы хоть и нечисты, но эффективны

Банальный разбой с топором наперевес - обычное дело, и засада неплохо помогает.

Короткий лук может и уступает обычному и длинному в силе, но он намного эффективнее на ближней дистанции, что может спасти шкуру.

Breteur					Disciplined		Solo Skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
14	12	11	3	1	12	2	foot	4 - 3	3
Duelist 2; Martial arts 2; Marksman 1; Luck 1									
Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C		
Sword						13	0.50		
Sword + Knife						14	0,5		
Pistol + Pistol				Chameleon 1		13	0.50		
Duel pistol+Duel pistol				Chameleon 1		14	1.00		
Pistol + Sword						16	1.00		
Duel pistol + Sword						19	1.00		

Бретеры - редкостные сволочи, ищущие повод бросить вызов по самому маленькому поводу, нередко сами его и провоцируя

Бретер - мастер дуэлей, прекрасно чувствующий себя и на близкой и на дальней дистанции

Нередко кроме обычных клинков бретеры орудуют пистолетами и длинноствольными дуэльными пистолетами.

А иногда орудуют всем и сразу

Black knight					Disciplined		Heavy infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
16	8	13	4	5	14	2	foot	3 - 2	3
Valor; Martial arts 2; Duelist 1; Veteran 1									
Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C		
Sword+Shield		Her +1				24	1.00		
Greatsword		Her +1				21	1.50		
Hammer + Shield		Arm +1				23	1.00		
Greathammer		Arm +1				25	1.50		
Axe + Gauntlet		T +1				22	1.00		
Greataxe		T +1				26	1.50		
Flail + Shield				Brawler 1		24	1.00		
Greatflail				Brawler 1		25	1.50		

Чёрными называют рыцарей, не носящих геральдических символов синьора, по своим тёмным причинам или потеряв право

Едва ли уступая рыцарям на службе доблестью, чёрные щиты в основном страдают от отсутствия доступа к кузницам, что делает обслуживание доспехов проблемой

Нередко они отступают от стандартных форм вооружения армейских рыцарей, используя молоты вместо мечей ввиду дешевизны и простоты эксплуатации

Топоры и моргенштерны также весьма популярны, хотя они и платят за поражающий эффект меньшей гибкостью в дуэли и строю.

Mercenary slayer					Disciplined		Skirmisher Solo		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
16	13	10	3	1	13	3	Climb	5 - 2	3
Dogged; Forward 2; Duelist 3; Stealth 2; Fast 1									
Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C		
Knife				Stealth 3		17	0.00		
Knife + Knife				Stealth 3		17	0.50		
P. Knife + P. Knife				Stealth 3		19	1.00		
Sword + Knife				Martial 1		17	0.50		
DA Sword + AP Knife				Martial 1		20	1.00		
DA Sword + P.Knife				Martial 1		20	1.00		

Наёмные убийцы - профессионалы в уничтожении единичных целей, готовые за немалую сумму взяться за самые сложные цели.

Duelist 3 позволяет натурально нашинковать любую цель, оказавшуюся без поддержки в ближнем бою.

Парные кинжалы позволяют ценой утраты 3 WS положить во врага вдвое больше кубов

С мечом сложно перемещаться в укрытии, но он позволяет иметь рычаг для приложения силы, давая вам возможность заявить +1 к урону или балансировать атаку, не теряя 3WS

Renegade mage						Disciplined		Mage	
WS	Prec	Ph	T	Arm	WIP	Her	Move	Speed	Ava
13	11	11	3	1	10	2	foot	3 - 3	3.00

Stealth 2; Sixth sense 1; Elementals 0 Cabals 0

Weapon		Wargear		Extra rules		Points	S C
Sword						18	0.50
Sword				Veteran 2		20	1.00
Staff						18	0.50
Staff				Veteran 2		20	1.00

Pit fighter veteran					Disciplined		Heavy Skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	Ava
14	11	11	4	1	12	2	foot	4 - 3	3

Duelist 1; Martial arts 1; Brawler 1; Veteran 2

Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C
Sword + Shield				Duelist 2		14	0,5
DA Spear + Buckler				Duelist 2		14	0,5
Gauntlet + Gauntlet		Arm 3		Brawler 2		15	0,5
Sword + Sword		Arm 2		Martial 2		14	0,5
Gauntlet + Sword		Arm 2		Brawler 2		15	0,5
Halberd + Buckler				Martial 2		16	0,5

Cult slaughterer					Disciplined		Assault Solo		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
14	12	11	4	1	12	3	foot	5 - 2	2

Dogged; Sixth Sense 1; Martial arts 1; Brawler 1; Fast 1

Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C
Great Axe + Pistol						22	0
Mag GreatAxe + Pistol						26	0
DA GreatAxe + Pistol						26	0.5
Sword + Knife		Duel pistol		Chameleon 1		18	0
Mag Sword + DA Knife		Duel pistol		Chameleon 2		19	0.5
DA Sword + Mag Knife		Duel pistol		Chameleon 2		21	0.5
Gauntlet + Axe				Duelist 1		16	0
Mag Gauntlet+DA Axe				Duelist 2		18	0
DA Gauntlet+Mag Axe				Duelist 2		22	0.5

Overzealous priest						Undisciplined		Infantry	
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
11	10	11	4	1	11	3	foot	4 - 2	2

Dogged; Frenzy 1; Berzerker 1; Holy 1; Luck 1; Sixth sense 1

Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C
Mace						15	0
Mace		Buckler		Martial 1		18	0
Mag Mace				Holy 2		20	0.5
Hammer						15	0
Hammer		Buckler		Martial 1		18	0
Mag Hammer				Holy 2		20	0.5

Witch guard overseer					Disciplined		Elite Solo Cavalry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
14	12	11	5	4	16	3	foot	7 - 3	1

Dogged; Sixth Sense 3; Martial arts 2; Veteran 2;

Weapon		Wargear		Extra rules		points	S C
Mag sword		M Cbow		Holy 1 Astral 1		40	0.5
Mag DA sword		M AP Cbow		Holy 2 Astral 1		50	1
Mag AP Sword		M DA Cbow		Holy 1 Astral 2		45	1

Маги-отступники это или беглые маги колледжей или дарования, никогда не учившиеся науке магии.

Нередко отступники не владеют собой, и их способности могут меняться каждый ход, от дуновения ветров.

Если ветра подуют в Огонь - у вас будет Огонь 1, подуют в Смерть - будет смерть 1. Если кто-то с астралом использует Призму - будет 1 во всех школах ветров.

Бойцы арен - опытные и эффективные воины, умеющие пользоваться почти любым оружием, хотя большинство предпочитает мечи

Привычки гладиатора отражаются как в оружии так и в его навыках и стиле ведения боя

Где один предпочитает дистанцию, другой напротив старается войти в партер

Парные мечи, мечи и рукавицы, а порой и вовсе трезубцы и алебарды - всё это сочетается с разным подходом

Целая группа охотников на ведьм пропала при необъяснимых обстоятельствах, единственное что известно - в следующие годы территория была зачищена от последователей культа Дхара

Записей о происшествии не сохранилось, однако одно было понятно - культ был уничтожен, и это была лишь первая из страниц истории перерождённого ордена.

Они называют себя палачами культов

В отличие от охотников они почти всегда пользуются огнестрельным оружием, и не чураются грязной рукопашной схватки

Однако порой применяются и полностью контактные стили и экипировка.

Порой чрезмерный религиозный пыл мешает службе, и таких буйных или отправляют на фронт умереть или запирают подальше

Самые везучие даже умудряются выжить, и, узрев в этом божественное предназначение, ищут применения своему пылкому нраву, присоединяясь к отбросам и наёмникам

Ничто так не укрепляет веру, как звонкий шекель, однако нередко и безбожным наёмникам необходимо немного веры. Они рады предоставить это.

Ваши похождения не остались незамечеными.

К вам отправили дозорного, потому как у вас аномально высокое количество магов и прочей непонятной дичи. Да и общая обстановка всё суровее и суровее

Однако документы "дозорного" выглядят очень подозрительно, как и его нежелание ехать в город, как бы вы не хотели.

И всё время он строчит отчёты неведомо кому неведомо куда.