

Гномы - синоним стойкости, размеренности, сварливости, жадности и обидчивости.

Ваши доспехи - лучшие доспехи, ваша руда - самая чистая руда, ваши клинки - самые острые клинки, ваши руны - самые настоящие руны. Любог кто не согласен - сволочь мразь, и вы его запомнили.

У вас есть некоторая проблема с магией, вы к ней почти иммунны. Зато развеиваете чары с +1 кубом

У гномов очень развито чувство локтя. Если в группе несколько моделей Clan и никаких других, получите бонусы: 2 модели - бонусная активация. 3 модели - +1 к героизму 4 модели - один реролл на группу в ход

Все гномы имеют Tough, и если враг пытается воевать простым оружием, у него будут большие проблемы.

Может гномы не самые меткие и глазастые, но когда дело доходит до поисков ценностей, вам нет равных.

При поисках артефактов всегда используйте строку на один ниже чем та, что подходит по численности

Убийцы получили своё имя неспроста, и несут смерть и погибель всему, до чего добегут.

Beardlings					Undisciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
9	9	11	4	2	11	1	foot	3 - 1	all
Tough 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Buckler							11	0	
Axe		Arm +1					11	0	
Axe + Crossbow		Arm +1					12	0	
Hammer + Buckler							11	0	
Hammer		Arm +1					11	0	
Hammer + Crossbow		Arm +1					12	0	

Короткобородые, молодые гномы, ещё не доказавшие своего опыта и навыков.

Они не воины, не обучены строевой работе, и страдают излишним индивидуализмом.

Однако как и все гномы они крепкие, сильные и стоические.

Обычно вооружаются молотами или топорами.

Иногда - арбалетами.

Отсутствие щита чаще всего компенсируется дополнительным бронированием

Dwarven miners					Disciplined		Heavy infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
9	8	11	4	4	12	1	foot	2 - 2	all
Tough 1; Night vision									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
AP Axe							12	0	
AP Axe		Arm +1					13	0	
AP Greataxe		Arm +1					14	0	
DA Hammer							13	0	
DA Hammer		Arm +1					14	0	
DA Greathammer		Arm +1					15	0	

Шахтёры - тоже не воины, но привычны к войне

в плохой видимости, а их доспехи способны выдержать что падение балки, что удар топором.

Вооружены шахтёры тяжёлыми кирками для проламывания очень плотной породы или молотами, хорошо дробящими камни в мелкую пыль.

Dwarf Clansman					Disciplined		Clan infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
10	9	11	4	3	12	1	foot	3 - 2	all
Tough 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Buckler							13	0	
Axe		Arm +1					14	0	
Axe + Crossbow		Arm +1					14	0	
Hammer + Buckler							13	0	
Hammer		Arm +1					14	0	
Hammer + Crossbow		Arm +1					14	0	

Почти все гномы живут кланами, и между кланами нередко поколения тёрков, недомолвок, бодания, споров, соперничества и даже обид.

Клановые всегда лучше воюют, если рядом плечо соклановца.

Вооружение кланового гнома стандартно, по сути от короткоборода их отличает только наличие бороды.

И опыт, идущий в комплекте

Clansman warrior					Disciplined		Clan infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
11	9	11	5	4	13	2	foot	3 - 2	all
Tough 1; Martial 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Buckler							15	0	
Axe + Shield							16	0	
Axe + Crossbow		Prec +1					16	0	
Hammer + Buckler							15	0	
Hammer + Shield							16	0	
Hammer + Crossbow		Prec +1					16	0	

Когда Клан идёт на войну, более опытные гномы облачаются в доспехи и берут щиты с эмблемой клана.

Фронтвики людей могут лишь мечтать быть столь же непоколебимы.

В основном кланы воюют хирдом, плотным строем, прикрывая товарищей щитами, ведь вместе они сила.

Самые меткие получают арбалеты вместо щитов, потому как не добежавший враг - хороший враг.

Quarellers					Disciplined		Line infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
11	10	11	4	3	13	2	foot	3 - 2	4

Оспорители, спорщики, сутяги? На людской язык сложно перевести весь спектр слов, связанных с концепцией ОБИДЫ в гномском языке.

Tough 1;									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Crossbow				Marksman 1			17	0	
Axe + Crossbow				Clan Infantry			17	0	
Axe + AP Crossbow				Veteran 1			18	0	
Axe + Musket				Marksman 1			18	0	
Axe + Musket				Clan Infantry			18	0	
Axe + Musket				Veteran 1			20	0	

В любом случае они пришли поспорить, чей болт круче.

Мушкет так и не заменил арбалеты, и потому можно встретить оба вида оспорителей. Самые опытные из них нередко владеют фамильными ценностями.

Quareller Marksman					Disciplined		Elite infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
12	10	11	5	3	14	2	foot	3 - 2	2

Те оспорители, кто провёл полжизни, охраняя горные проходы от набегов, могут похвастаться сотнями подтверждённых убийств, пышной бородой и метким глазом.

Tough 1; Marksman 1; Veteran 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + AP Crossbow				Marksman 2			21	0.5	
Axe + AP Crossbow				Clan Infantry			20	0.5	
Axe + AP Crossbow				Veteran 2			21	0.5	
Axe + Long.Musket				Marksman 1			25	0.5	
Axe + Long.Musket				Veteran 2			25	0.5	

А также самыми мать их искусными арбалетами и мушкетами. Короткий мушкет - моветон, длина ствола определяет самого самого стрелка

Longbeard					Disciplined		Clan Heavy infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
13	9	12	5	4	14	3	foot	3 - 1	3

В отличие от многих иных рас, гномы с возрастом не дряхлеют, они становятся круче. И нравом и силушкой. Борода длинна, как и послужной список охуительных историй для молодняка.

Tough 1; Martial 2; Brawler 1; Veteran 2; Leader 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
DA Axe + Shield							25	0	
AP Axe + Shield							25	0	
Mag Axe + Shield				Leader 2			28	0.5	
DA Greataxe							31	0	
AP Greataxe							30	0	
Mag Greataxe				Leader 2			35	0.5	

Длиннобород с простым топором - редкость, потому что каждый считает своим долгом иметь топор ручной работы.

Что может говорить "я старше и круче" чем топор-произведение искусства? Ещё больший топор.

Rangers					Disciplined		Skirmisher infantry		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
12	10	11	5	2	14	2	Climb	3 - 3	4

Может они и не сравнятся в скорости бега с разведчиками других фракций, но своей выносливостью компенсируют вдвойне, занимая важные места заранее.

Tough 1; Forward 2; Marksman 1; Martial 1									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Crossbow							17	0	
Axe + Crossbow				Stealth 1			18	0	
Axe + AP Crossbow				Marksman 2			22	0.5	
GreatAxe + Crossbow							21	0	
GreatAxe + Crossbow				Martial 2			22	0	
GreatAxe + Crossbow				Marksman 2			25	0.5	

В основном рейнджеры гномов полагаются на проверенную годами связку топора и арбалета, полностью покрывая любые дистанции без проседаний

Иногда можно встретить особо буйных, с двуручными топорщами, которыми можно напрячь даже тролля

Dwarf slayer					Disciplined		Assault skirmisher		
WS	Prec	Ph	T	Arm	Mor	Her	Move	Speed	№
15	10	13	6	1	13	3	foot	4 - 2	2

Обиды играют очень важную роль в гномском мире, и нередко обида так тяжела, что жить с ней гном просто не в силах.

Tough 1; Martial 3; Dogged; Berzerker 3; Brawler 2; Veteran 3									
Weapon		Wargear		Extra rules			Points	S C	
Axe + Axe							15	0	
AP Axe + Axe							18	0	
DA Hammer + Axe							20	0	
Mag Greataxe							25	0.5	
DA Axe + Gauntlet							22	0.5	
Mag Axe + Gauntlet				Brawler 3			25	0.5	

Такие гномы берут обет убийцы, красят волосы в рыжий цвет, и облачившись не более чем в штаны да пояс с эмблемой клана и идут искать славной смерти в бою

горе тому, кто оказался в радиусе поражения этих краснобородых искателей смерти, и даже могучие герои нередко складывали головы, попав под град ударов убийцы.