

	Оружие	BtB	btb - 1"	1 - 2"	2 - 3"	3 - 6"	6 - 9"	9 - 12"	12 - 24"	24+	урон	бонус		Атак
Ws	Knife	6	-6								Ph	-2	Бонус 2 вне ЛОС	3
prec	(thrown)	3	0	-3	-6						Ph	-2	Бонус 2 вне ЛОС	2
Ws	Axe	3	0	-6							Ph	2		2
Ws	Sword	3	0	-3							Ph	1		2
Ws	Mace	3	0								Ph	1		2
Ws	Flail	0	3								Ph	1		3
Ws	Staff	0	3	0							Ph	0		1
Ws	Hammer	-3	3	0							Ph	3		1
WS	Halberd	-3	3	-6							Ph	4		1
Ws	Spear	-3	3	0	-3						Ph	2	AP на чарже	1
Ws	Lance	-3	6	3	-6						Ph	1/2	AP на чарже	1
Ws	Pike	-6	0	3							Ph	3	AP по чаржу	1
Ws	Whip	-3	3	6	3						Prec	0		2
Ws	Torch	3	-3								7	3	Fire	2
Ws	Javelins	-6	3	0	-6						Ph	0		1
Ws	Thrown axes	0	3	0	-3	-6					Ph	0		1
Ph	Bomb (LOSless thrown)	3	0		-3	-6					12	0	Blast; Barrage	1
Prec	(direct throw)	-3	3	0	-6						12	0	Blast	1
Prec	Blowpipe		6	3	0	-6					3	1		3
Prec	Sling		-3	0	3	-3	-6				5	0		2
	Оружие	BtB	btb - 1"	1 - 2"	2 - 3"	3 - 6"	6 - 9"	9 - 12"	12 - 24"	24+	урон	бонус		Атак
Prec	Short Bow	-3	0	3	3	3	3	-3	-6		Ph	0		1
Prec	Bow		-6	-3	3	3	0	-3			Ph	2		1
Prec	LongBow			-6	3	3	3				Ph	4		1
Prec	Crossbow		-3	3	3	3	0				11	3		1
Prec	Repeater		0	3	3	3	0	-3			10	2		2
			3	3	3	0	-6				12	1	DA; Reload	1
Prec	Pistol	-3	0	3	0	-3	-6				13	0	Ap; Reload	1
Prec	Brace of pistols (mac)	-6	0	3	-3	-6					13	0	Ap; Reload	2
Prec	Brace of pistols	-6	-3	3	-6						13	0	Ap	1
Prec	Duelling pistol		-3	0	3	6	-3	-6			13	1	Ap; Reload	1
Prec	Musket	-6	-3	0	3	3	-3	-6			10	2	Ap; Reload	1
		-6	3	-3	-6						8	4	Da; Reload	2
Prec	Longbarrel musket		-6	0	3	3	-3				10	4	Ap; Reload	1
Prec	Repeater pistol	-3	0	3	0	-3					13	0	Ap;	1
Prec	Hand cannon	-6	-3	3	3	0					15	5	Ap; Reload;	1
Ws	Unarmed	0	-3								Ph	-3		2
Ws	Claws	0	-3								Ph	0	Bonus	2
Ws	Pincer	0									Ph	3	Bonus	1
Ws	Bite	-3									Ph	-1	Bonus	1
Ws	Gore	0									Ph	0/2	Bonus	1

Типы повреждения оружия:

Normal: базовый тип урона. Просто сейвись armorом.

AP: Arm цели для атаки считается вдвое ниже

AN: Arm цели для атаки считается равным 0

DA: за каждый успех цель вместо одного проходит два сейва

Fire: цель в случае провала сейва проходит ещё сейвы до первого успеха. До конца хода у модели не работают Regeneration, Stealth, физиологические способности.

