

Краткая информация о регламенте:

Турнир «Потнорукий космонавт» состоится **23-го апреля 2016** года в варгейм-клубе «Мастерские»

- 1500 очков, 1 день 3 тура
- Таймштиты и штрафы за опоздания
- Требования к миниатюрам: ПОЛНЫЙ покрас в минимум 3 цвета, WYSIWYG (минимум прокси – мельта=плазма), допускаются адекватные конверсии (оговаривается с организатором индивидуально). Уважайте людей, с которыми будете играть.
- Клуб готов принять от 10 игроков, спешите зарегистрироваться!
- На турнире используется простая и понятная система **ETC 2016**
<https://drive.google.com/file/d/0Bzus0DMobfGYTZKcFhEbKNUd2M/view>
- Допуск кодексных Super Heavy & Gargantuan, правил и дополнения «Escalation» (не допускаются юниты что названием дублируются в кодексе). Допуск фортификаций из дополнения «Stronghold Assault», допущены следующие апгрейды:
 - Comms Relay,
 - Icarus Lascannon,
 - Quadgun,
 - Ammo Store,
 - Tank Traps,
 - Barricades,
 - Void Shield. Void Shield Generator обязан быть представлен оригинальной моделью (конверсии не допускаются, т.к. даже случайно ведут к получению игрового преимущества).
- Допуск не более трёх детатчей.
- Не допускается IA и иная продукции Forge World.
- Mysterious Objectives не применяются.

Расписание

10:00-10:30 подготовка к турниру
10:30-11:00 регистрация
11:00-13:30 первый тур
13:30-13:45 подсчёт результатов
13:45-16:15 второй тур
16:15-16:50 подсчёт результатов, небольшой перерыв
16:50-19:20 третий тур
19:30 церемония награждения
В случае смещений из-за опозданий паузы могут сократиться

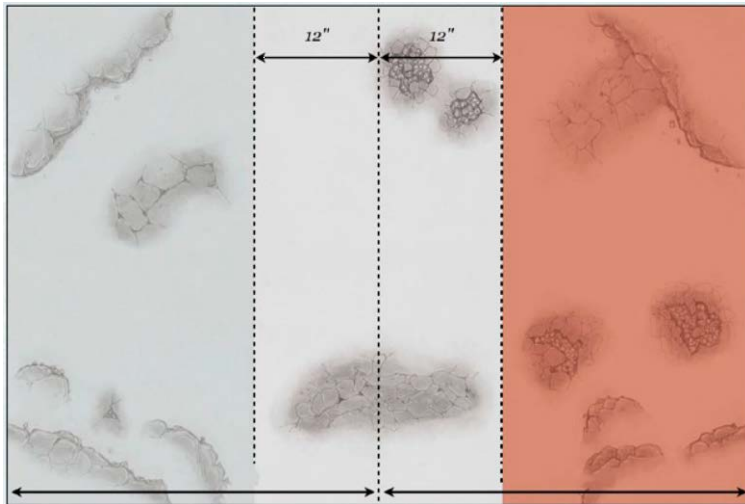
Миссии:

1, Objective #1: Eternal War: Big Guns Never Tire - 5 Objectives (3 Victory Points each).

Points for Heavy Support choices are scored as per the rulebook.

Objective #2: Maelstrom of War: Tactical Escalation

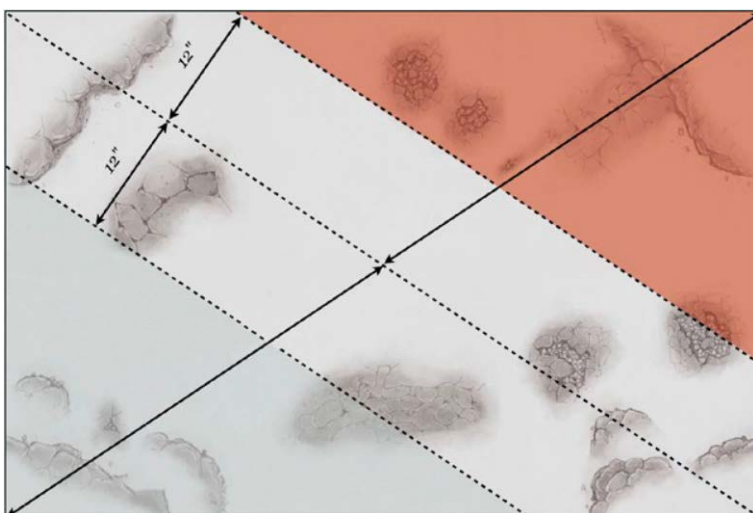
Deployment: Hammer and Anvil



2, Objective #1: Eternal War: Crusade 4 objectives (3 Victory Points each)

Objective #2: Maelstrom of War: Cleanse and Control

Deployment: Vanguard Strike



3. Eternal War: The Relic (6 Victory Points; the relic is a separate objective from all others)

Objective #2: Maelstrom of War: Spoils of War

Deployment: Dawn of War

