

Хочу поиграть в это

[Составление опроса](#)[Сбор ответов](#)[Анализ результатов](#)[Просмотр сводки](#)[Просмотр ответов](#)[Фильтрация ответов](#)[Пере крестная таблица ответов](#)[Загрузка ответов](#)[Совместный доступ к ответам](#)

Отчет по умолчанию

[+ Добавить отчет](#)

Сводка ответов

Всего начато опросов: 95
Всего завершено опросов: 95 (100%)

СТРАНИЦА: 1

1. Укажите, в какие из перечисленных ниже потенциальных игр, вы бы захотели поиграть. Выбрать можно несколько вариантов. Да чего там - хоть все.

[Создать диаграмму](#) [Загрузить](#)

	Процент ответов	Количество ответов
Романтические приключения в атмосфере России второй половины 18 века. Полевая игра.	22,1%	21
Русские народные сказки, (стилистически, именно сказки, а не мифы и былины). Полевая игра, в легком, почти комедийном жанре.	33,7%	32
Интеллектуальный детектив с морально-этическим измерением. Павильонный формат, малое количество участников. В идеале - "12 разгневанных мужчин".	22,1%	21
Игра-мистерия с легким налетом абсурда по мотивам и в духе фильмов Марка Захарова. в жанре трагикомедии. Назовем формат "коттеджным".	21,1%	20
Городская игра по мотивам повести "Понедельник начинается в субботу" и фильма "Чародеи"	41,1%	39
Великая французская революция - масштабный полигонный проект. В жанровом отношении смесь военного и шпионского романа, остро приправленное политикой и идеологическими спорами.	21,1%	20
Пиратская тема (любая)	24,2%	23
Вестерн (классический, макаронный, в стиле человека с бульвара капуцинов, туда же золотоискательство в стиле Джека Лондона)	44,2%	42
Арабский восток (только не стилизации в стиле Пути меча, а исторические сюжеты. Войны Пророка, ассасины и т.п.)	20,0%	19
Крестовые походы (со всевозможными религиозными загонами)	18,9%	18
Романтические приключения на фоне кавказской войны. Или это же с морально-этическим измерением - Пленение Шамиля, Хаджи Мурат и т.п.	8,4%	8
Кельтика (любая)	22,1%	21
Посткатастрофик в стиле Кин-дза-дза"	22,1%	21
Иудейские войны. Опять же с религиозными заворотами.	6,3%	6
Средневековое сектанство в стиле "Имя Розы"	23,2%	22
Робингудовка и вообще Британия-Франция 12-13	31,6%	30
Ландскхетовка	13,7%	13
Войны Речи Посполитой	28,4%	27
Гражданская на нашей территории	16,8%	16

Французское Сопротивление (городская)	6,3%	6
Гражданская война в Испании (городская)	12,6%	12
Годный фэнтези по миру Ведьмака или Льда и Пламени, но только не бриг	38,9%	37
Хоррор	18,9%	18
Латинская Америка или "буря в пустыне"	12,6%	12
Олдскульная фэнтезийная лабиринтовка в духу днд или гейм-буков.	17,9%	17
Ролевая игра с моделированием уголовного судопроизводства. Либо США, либо отечественные реалии, первое даже лучше, больше художественных источников.	14,7%	14
Годный городской нуарный или неонуарный детектив. От "Мальтийского сокола" до "Черной орхидеи" и даже до "Семь"	37,9%	36
Павильонные классические детективы в ассортименте. Агата Кристи как наш ориентир в этом пространстве.	24,2%	23
Многие аспекты в слабоизвестных местах отечественной истории - внутренние конфликты в ВКЛ, Потоп и Невядомая война, Век Застоя (18й) и его проблемы	18,9%	18
Мистический триллер человек на 20 игроков, в ограниченном пространстве	33,7%	32
Игра-поход (золотоискатели, поиски Грааля, etc)	25,3%	24
Фэнтези по миру ПЛИО	13,7%	13
Эллада разлива Олди и Валентинова, МИГ. Романтика, экш, загадка, трактовка легендарных событий.	25,3%	24
Первые сезоны "Секретных материалов". МИГ. Заговор молчания, красочные персонажи, интересные закрученные загадки, мистика.	25,3%	24
Доктор Кто. МиниМИГ :). Драйв, экш, юмор и человеколюбие.	12,6%	12
Мистика негритянской культуры Карибского региона.	18,9%	18
Икс-мены. Просто спасти мир.	14,7%	14
Конфликт взглядов и поколений: война во Вьетнаме и хиппи ("Хэйр").	15,8%	15
Закулисье оперы/театра/балета. Мистика ("Призрак оперы").	30,5%	29
Многоэпизодная романтика 19 века. Можно ампир (а-ля "Накануне"), можно турнюры. Эпизоды в разных форматах (павильонки (приемы, салоны и пр), полевка (пикник, например) + межэпизодная игра в письмах)	15,8%	15
Городская игра по типу "Городской магии" Киры Измайловой	2,1%	2
Игра по народным мотивам в духе "Вечера на хуторе близ Диканьки"	34,7%	33
Постядер или постапокалиптика по типу "Конклава Бессмертных" Зыкова	11,6%	11
Легкая фэнтезюшечка в стиле всевдо-славяники	26,3%	25
Древний Рим	33,7%	32
Древняя Греция	30,5%	29
Древний Египет	15,8%	15
Индейцы мезоамерики ДО прихода испанцев или вот свазв после (аналог	7,4%	7

Описание	Процент	Количество
фильма "Апокалипто")		
Лагерь американских военнопленных во Вьетнаме, да	15,8%	15
Игра по циклу Камши "Отблески Этерны" (это единственный вариант, при котором я готова терпеть стилистику 17 века :))	11,6%	11
Индия Р. Киплинга	12,6%	12
Мистика с демонами, проданными душами и тому подобными ужасами, сеттинг может сильно варьироваться	36,8%	35
Продолжение игр по "Десятому королевству"	40,0%	38
Хоррор по Лавкрафту полигонка-павильонка (идеальный вариант проведения -- турбаза в лесу)	29,5%	28
Игра в стиле ужастиков 80-х про зомби, демонов и безмозглых блондинок. Вариант проведения как и предыдущий пункт.	25,3%	24
Городскую сказку про "прекрасное безумие" в сеттинге подменышей мира тьмы (старого или нового). Формат: серия павильонков или полигонок.	20,0%	19
Психологический триллер на тему сект(Резор, я помню про замечательное заявление к сожалению несостоявшейся "Гайаны"). Формат полигонка.	13,7%	13
Что-нибудь, не важно в каком стиле по сеттингу "Самого главного".	16,8%	16
Психушка	14,7%	14
Американские боги (Городское фэнтези в целом, но нормальное. Вот например у Булгакова - нормальное городское фэнтези smile.gif)	43,2%	41
Бешеные псы (в целом Тарантино/Ритчи как ситилстика)	28,4%	27
"Постмодерн", игра почти полностью состоящая из персонажей, сюжетов, бэкграунда всем известной классики.	25,3%	24
Психодел (Есть мысли за Тургор и было бы неплохо таки SH поиграть)	13,7%	13
Firefly (в целом вестерн/ космический вестерн)	47,4%	45
"17 мгновений весны" (Может преесекаться с чиховской "антиутопией")	23,2%	22
Конклав (павильонка или более масштабно на полигоне с моделированием Рима)	8,4%	8
Смутное время в России (полигонная)	14,7%	14
Венский конгресс 1814 (серия павильонков)	10,5%	10
Полигонное фэнтези по Джордану (колесо времен), Фэйсту (Келеван) или серии Dragon lance	13,7%	13
Франция 16 век (павильонка или полигонная а-ля один день из жизни короля N)	20,0%	19
Что-либо из киберпанка (даешь раннего Гибсона).	31,6%	30
Сайлент Хилл (но по играм, а не по отвратительным фильмам)	12,6%	12
Любая игра по истории России (за исключением периода с 1960-х годов и до настоящего времени)	11,6%	11
Хорошая игра по Маскараду	27,4%	26
Игра по Великой Отечественной	18,9%	18
Мушкетерка (только не по фильмам,	20,0%	19

историческая игра)

20,000

100

ответило на вопрос	95
--------------------	----

пропустило вопрос	0
-------------------	---

Следите за нами в сетях: [Facebook](#) • [Twitter](#) • [LinkedIn](#) • [Наш блог](#) • [Google+](#) • [YouTube](#)

Справка: [Вопросы и ответы](#) и [учебные материалы](#) • [Связь со службой поддержки](#)

О нас: [Руководство](#) • [Совет директоров](#) • [Партнеры](#) • [Новости](#) • [Связаться с нами](#) • [Принимаем на работу](#) • [Карта сайта](#)

Правила: [Условия использования](#) • [Политика конфиденциальности](#) • [Политика антиспама](#) • [Защита данных](#) • [Отказ от рассылки](#)

[Dansk](#) • [Deutsch](#) • [English](#) • [Español](#) • [Français](#) • [한국어](#) • [Italiano](#) • [Nederlands](#) • [日本語](#) • [Norsk](#) • [Português](#) • [Русский](#) • [Suomi](#) • [Svenska](#) • [中文\(繁體\)](#)

Авторское право © 1999-2012 SurveyMonkey