

Турнир на фестивале Папоротник 2006

1. Регистрация.

Регистрация на участие в турнире будет происходить непосредственно на фестивале. О начале прохождения регистрации будет сообщено отдельно. Для успешного прохождения регистрации Вам необходимо:

- 1) Достигнуть возраста 16 лет;
- 2) Приехать к нам на фестиваль;
- 3) Получить допуск судейской коллегии, который условно можно разделить на 3 этапа:
 - 3.1) допуск по оружию;
 - 3.2) допуск по защите;
 - 3.3) допуск главного маршала.

Без прохождения регистрации боец к турниру **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ**.

После регистрации будет проведена жеребьевка и составлена таблица поединков.

Допуск главного маршала сводиться к следующему:

Допуск совокупного внешнего вида бойца;

Допуск герольда бойца (без герольда боец к турниру не допускается). В обязанности герольда входит представление и восхваление бойца перед публикой перед поединком. Господа, не скупитесь на «громкие» имена и прозвища – добавим в наш турнир частичку ролевизма...

2. Ристалище.

Турнир проводится на ристалище 6Х6 метров. Зона безопасности вокруг ристалища составит 2м. В зоне безопасности разрешено нахождение только маршалам, врачу и оруженосцам бойцов (не более 2 человек для одного бойца). Длительность поединка **2** минуты. Далее, если маршалы не смогут определить победителя, время поединка будет увеличено на 20-30 сек.

3. Правила боя.

Зоны поражения и оценки:

Щит-меч:

- Голова, плечи - 2 очка
- Корпус и ноги до уровня колен - 1 очко
- Рука от локтя до плеча - 1 очко

Меч:

- Голова, плечи - 3 очка
- Корпус - 2 очко
- Руки - 1 очко

Засчитываются только акцентированные удары. Не готовый по защите боец к бою не допускается. Поломка оборудования не штрафует, бойцу дается время на замену оборудования. Если во время боя происходит более 2-х поломок оборудования, то боец дисквалифицируется на время боя (засчитывается техническое поражение). После падения следует остановка боя. Проигравший покидает турнир, между победителями вновь проводится жеребьевка. Так продолжается пока не останется в итоге одна пара. Соответственно она выходит в финал, где собственно и определяется победитель.

Непоражаемые зоны: пах, шея, кисти рук, локти, колени и голени.

Требования к защите: обязательна защита рабочей кисти (кистей), защита головы (шлем, подшлемник и т.д.), защита корпуса (минимум доспех а-ля стеганка).

Требования к оружию:

Мечи. Материал рабочей части – дюраль, дерево. К турниру допускается только одноручное оружие.

Разрешенные приемы:

- Любые рубящие удары по всем направлениям, исключая попадания в не поражаемые зоны (пах, колени и ниже)
- Парирование (блокировка), щитом и оружием щита и оружия противника.
- Выбивание клинка
- Удары плоскостью щита, исключая голову (очков не приносят)
- Удары по спине в клинче не наказываются, но и не засчитываются.

Запрещенные приемы:

- Удары по коленям, ниже колена или в пах
- Колющие удары
- Подсечки, броски
- Зажимы подмышкой, локтевым сгибом и щитом оружия и щита противника.

Наказания за запрещенные приемы:

Штраф (-1 очко) выносится за:

- Выход с ристалища
- Направленное выталкивание с ристалища (3 сек.)
- Потеря оружия
- Опасный удар кромкой щита
- Пассивное ведение боя (25 сек.).

Предупреждение выносится за:

- Неспортивное поведение
- Нецензурная лексика
- Намеренный удар щитом в голову
- Целенаправленный удар после команды "стоп"
- Преднамеренный удар соперника, потерявшего оружие
- Работа гардой и яблоком

При получении 3-го предупреждения боец дисквалифицируется (удаляется с турнира).

Выход на турнир в нетрезвом состоянии приводит к автоматической дисквалификации.

Остановка боя. Команда "Стоп"

- По истечении установленного времени боя
- При поломке оружия и снаряжения
- При выходе с ристалища одного из бойцов двумя ногами более 2 сек.
- Борьба, прессинговый контакт, длящийся более 3сек.

- Потеря оружия, падение бойца
- Получение травмы одними или обоими бойцами
- Выход на ристалище посторонних лиц, появление на ристалище предметов, мешающих проведению боя
- При подъеме руки одним из маршалов.

Комментарии и пояснения:

- Выходом с ристалища считается заступ за зону ристалища обеими ногами на время более 3 сек.
- Упавшим противником считается человек, одновременно коснувшийся земли тремя точками тела.
- Падением противника считается касание земли тремя точками тела одновременно в результате разрешенных технических действий противника, либо по неаккуратности самого бойца.
- Травмированным бойцом считается человек, который не может вести данный и все последующие бои. Решение о возможности продолжения боя выносится врачом турнира.
- Боец, получивший травму, может выйти из боя следующим способом: отойти назад, сесть на одно колено и поднять щит (руку без меча) над головой.

P.S. Протесты не принимаются. Предложения и замечания принимаются и учитываются.